

# HILTI

## PROFIS Revit

Nederlands

nl





<b>1</b>	<b>Beschrijving</b>	<b>4</b>
1.1	PROFIS Field Points	4
1.2	Software-navigatie	4
1.2.1	PROFIS Field Points-menubalk	4
1.2.2	Menubalk-functies	4
1.2.3	Gebieden koppelen en loskoppelen	5
1.2.4	Gereedschap weergeven en verbergen	5
1.2.5	Knoppen/werkbalken	5
1.2.5.1	Werkbalk Snelle toegang	5
1.2.6	Vorbereidingen	6
1.2.6.1	Belangrijke aanwijzingen	6
<b>2</b>	<b>Bediening</b>	<b>7</b>
2.1	Setup	7
2.1.1	Field Point Instellingen	7
2.1.1.1	Annotaties	8
2.1.1.1.1	Algemeen	9
2.1.1.1.2	Plaatsing	9
2.1.1.1.3	Instellingen voor annotatie afsluiten	10
2.1.1.2	Algemeen	10
2.1.2	Licentiebeheer	11
2.1.2.1	Field Points licentie-aanvraag	11
2.1.2.2	Field Points licentie activeren	12
2.1.3	Instellingen van de puntelementen	12
2.1.3.1	Categorieënlst	14
2.1.3.1.1	Toevoegen van categorieën	14
2.1.3.1.2	Wissen van categorieën	14
2.1.4	Groepsinstellingen	14
2.1.4.1	Groep wissen	15
2.1.4.2	Groep actualiseren	15
2.1.5	Revisiewolk-instellingen	15
2.1.6	Marker-elementinstellingen	16
2.2	Field Points	17
2.2.1	Handmatig punten plaatsen	18
2.2.1.1	Field Point element	18
2.2.1.2	Algemeen	19
2.2.1.3	Startpuntnummer	19
2.2.1.4	Hoogte	19
2.2.1.5	Attributen	20
2.2.1.6	Punten plaatsen	20
2.2.2	Tracking-punten plaatsen	20
2.2.2.1	Field Point element	21
2.2.2.2	Algemeen	21
2.2.2.3	Startpuntnummer	22
2.2.2.4	Hoogte	22
2.2.2.5	Tracking-punten plaatsen	22
2.2.2.6	Attributen	23
2.2.2.7	Punten plaatsen	23

2.2.3	Punten over paden plaatsen	23
2.2.3.1	Field Point element	24
2.2.3.2	Algemeen	25
2.2.3.3	Startpuntnummer	25
2.2.3.4	Hoogte	25
2.2.3.5	Plaatsingsopties	25
2.2.3.6	Attributen	26
2.2.3.7	Punten plaatsen	26
2.2.4	Rasterpunten uitzetten	27
2.2.4.1	Meetpuntelement	27
2.2.4.2	Algemeen	28
2.2.4.3	Aanwezige Field Points	28
2.2.4.4	Startpuntnummer	28
2.2.4.5	Attributen	28
2.2.4.6	Punten plaatsen	28
2.2.5	Punten over familie plaatsen	29
2.2.5.1	Algemeen	30
2.2.5.2	Hoogte	30
2.2.5.3	Startpuntnummer	30
2.2.5.4	Meetpuntplaatsen	31
2.2.5.5	Toepassen op	31
2.2.5.6	Attributen	31
2.2.5.7	Punten plaatsen	31
2.2.6	Controlepunt plaatsen	32
2.2.6.1	Fields Point element	32
2.2.6.2	Algemeen	33
2.2.6.3	Startpuntnummer	33
2.2.6.4	Hoogte	33
2.2.6.5	Attributen	33
2.2.6.6	Punten plaatsen	34
2.2.7	Punten over markers plaatsen	34
2.2.7.1	Field Point element	35
2.2.7.2	Algemeen	36
2.2.7.3	Startpuntnummer	36
2.2.7.4	Hoogte	36
2.2.7.5	Attributen	36
2.2.7.6	Punten plaatsen	37
2.2.7.7	Markers plaatsen (blokken)	37
2.2.7.8	Marker-elementinstellingen	37
2.2.8	Familie-editor	38
2.3	Field Point dienstenprogramma's	38
2.3.1	Field Point eigenschappen	39
2.3.1.1	Field Point element	39
2.3.1.2	Algemeen	40
2.3.1.3	Punnummer	40
2.3.1.4	Exporten/hoogte	40
2.3.1.5	Opties	41



2.3.1.6	Attributen	41
2.3.1.7	Attribuutnamen	41
2.3.1.8	<b>+ Afsluiten van de Meetpunteigenschappen</b>	41
2.3.2	Punten opnieuw nummeren	41
2.3.3	Rasterpunten opnieuw nummeren	43
2.4	Annotaties	44
2.4.1	Annotaties automatisch plaatsen	44
2.4.2	Annotaties handmatig plaatsen	45
2.4.3	Annotaties actualiseren	45
2.4.4	Annotatie-instellingen toepassen	45
2.5	Berichten	46
2.6	Importen	47
2.6.1	Punten importeren	47
2.6.1.1	Uit CSV importeren	48
2.6.1.2	Meetpunt importinstellingen	49
2.6.2	Meetpunten in model importeren	49
2.6.2.1	Overeenstemmingen	50
2.6.2.2	Nieuwe punten	50
2.6.2.3	Import afsluiten	51
2.6.3	Importinstellingen	51
2.6.3.1	Nieuwe punten	51
2.6.3.2	Weergaveformaat	52
2.6.3.3	Overeenstemmende punten	53
2.6.3.4	Controlepunten	54
2.6.3.5	Meetpuntelement	54
2.6.3.6	Algemeen	54
2.6.3.7	Groepoptie	54
2.6.3.8	Voltooien	54
2.6.4	Eigenschappen nieuwe punten wijzigen	55
2.6.5	Verdere overeenkomsten genereren	55
2.6.5.1	Standaard overeenstemmingsregels	56
2.6.5.2	Gebruikersspecifieke overeenstemmingsregels	56
2.6.5.3	Gebruikersspecifieke overeenstemmingsregels beheren	57
2.6.5.4	Gebruikersspecifieke regels toevoegen	58
2.6.5.5	Naam van de gebruikersspecifieke overeenstemmingsregel bewerken	59
2.6.5.6	Toevoegen → Groep bewerken → Voorwaarde voor gebruikersspecifieke overeenstemmingsregel	59
2.6.5.7	Gebruikersspecifieke overeenstemmingsregels wissen	59
2.6.6	Puntenbestand bewerken	60
2.7	Exporten	61
2.7.1	CSV	61
2.7.2	TXT	62
2.8	Help	63
2.8.1	Online hulp	63
2.9	Technische support	63

# 1 Beschrijving

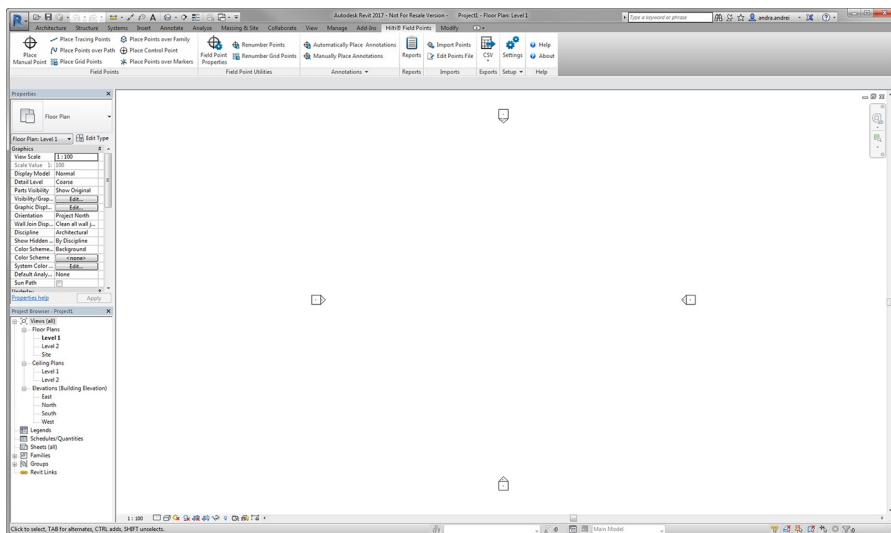
## 1.1 PROFIS Field Points

De PROFIS Field Points-softwaretoepassing levert een CAD-oplossing voor constructeurs die verschillende objecten ter plekke moeten lokaliseren. Field Points kunnen in een tekening worden gecreëerd en vervolgens voor ontwerpdoeleinden ter plekke worden geëxporteerd. Field Points kunnen gecreëerd, opgeslagen, gewijzigd en voor de documentatie van de exacte projectgegevens in de originele tekening geïmporteerd worden.

De door branchespecialisten gemaakte software is met verschillende Autodesk-toepassingen compatibel en maakt zo snel en efficiënt ontwerpen, creëren en Roundtripping van Field Points mogelijk.

Op de volgende pagina's komt u meer te weten over de functies van PROFIS Field Points.

## 1.2 Software-navigatie



Hilti® Field Points werkt met menubalken, die een gemakkelijke toegang tot de beschikbare functies mogelijk maken.

De algemene lay-out van de vensters komt overeen met de Revit®-toepassing.

### 1.2.1 PROFIS Field Points-menubalk



Het tabblad PROFIS Field Points maakt een eenvoudige toegang tot de programmaopdrachten mogelijk. Het tabblad bevat groepen en gebieden. Het tabblad is onderdeel van de software-menubalk en bevindt zich bovenaan het Revit®-softwarescherm.



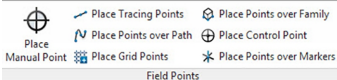
### Aanwijzing

Alle aanwijzingen in deze handleiding hebben betrekking op opdrachten op het tabblad PROFIS Field Points. Wanneer u Revit start, hangt het van uw Revit-instellingen af of de PROFIS Field Points-menubalk wordt weergegeven. Is de menubalk gesloten, dan dient u deze weer te openen om de aanwijzingen te kunnen opvolgen.

### 1.2.2 Menubalk-functies

De menubalken bevatten opdrachten, die voor het werken met de meetpunt-software noodzakelijk zijn.

### 1.2.3 Gebieden koppelen en loskoppelen

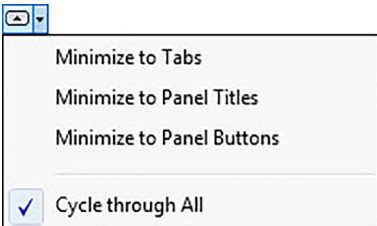


U kunt gebieden koppelen en loskoppelen. De volgende afbeelding toont een losgekoppeld tabblad.


1. Klik bij een geopend besturingselement onder de menubalk op het gebied dat u wilt verschuiven.
2. Sleep het gebied naar de gewenste positie en laat de muistoets los.

Wanneer u het gebied weer aan de menubalk wilt koppelen, klik dan op de verplaatsingsgreep en sleep het gebied naar de gewenste positie op de menubalk. Laat de muistoets los zodra het gebied zich op de juiste plaats bevindt.

### 1.2.4 Gereedschap weergeven en verbergen



Zoals aangegeven in het menu, kunnen besturingselementen op verschillende manieren worden weergegeven.

Als de weergave **Alles doorbladeren** aangeeft, klik dan zo vaak op  tot de geselecteerde weergave u bevalt.

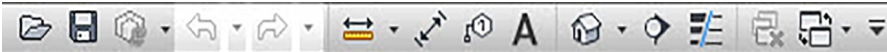
### 1.2.5 Knoppen/werkbalken

Uw Autodesk-toepassing kent verschillende mogelijkheden voor het openen van modules met de PROFIS Field Points-software.




De knop Toepassing maakt het uitvoeren van verschillende taken zoals printen, opslaan of exporteren van uw tekening in andere formaten mogelijk. Wanneer u op de knop Toepassing klikt, wordt er een menu geopend. Klik op de gewenste opdracht.

#### 1.2.5.1 Werkbalk Snelle toegang



De werkbalk Snelle toegang bevindt zich standaard boven in het venster Revit. U kunt aan de werkbalk Snelle toegang vaak benodigde opdrachten toevoegen.

1. Ga naar de **werkbalk Snelle toegang** in de linker bovenhoek van het hoofdscherm.
2. Klik op .

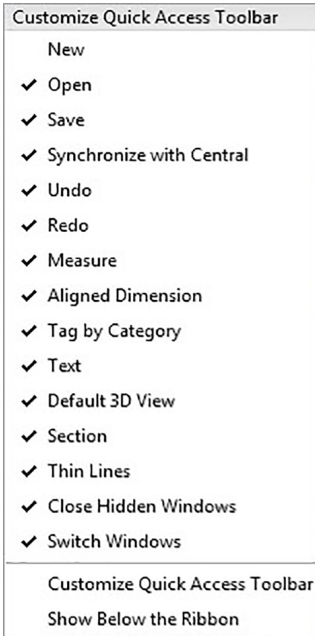
De lijst met opties wordt weergegeven.

- Symbolen met een vinkje bevinden zich in de werkbalk Snelle toegang.
- Elementen zonder vinkje kunnen aan de lijst worden toegevoegd wanneer u op de betreffende optie klikt. Het element wordt aan de lijst toegevoegd. Als u de lijst met opties de volgende keer opent, dan heeft het betreffende element eveneens een vinkje.

OF

1. Is een element niet in de opties beschikbaar, klik dan met de rechter muistoets op een willekeurige plaats in de symboollijst en klik vervolgens op **Werkbalk Snelle toegang aanpassen**.

2. Klik in de dialoog Gebruikersinterface aanpassen op de gewenste symboollijstopdracht.
3. Trek deze naar de werkbalk Snelle toegang.



## 1.2.6 Voorbereidingen

Voor het gebruik van PROFIS Field Points zijn slechts enkele eenvoudige voorbereidingen noodzakelijk.

- Creëer uw Revit-model.
- Gebruik de PROFIS Field Points-software voor het plaatsen van meetpunten.

### 1.2.6.1 Belangrijke aanwijzingen

Let erop dat enkele Revit-tekeningsvariabelen beslist bij het gebruik van de PROFIS Field Points-software in acht moeten worden genomen:

- **Dimensiestijl (DIMSTYLE)**  
De geldige dimensiestijl bepaalt het uiterlijk.
- **Eenheden (UNITS)**  
De ingestelde eenheden (metrisch of Brits) worden in de PROFIS Field Points-dialogen overgenomen.

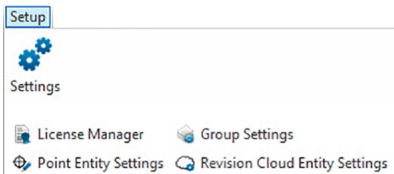


#### Aanwijzing

**Hilti** adviseert om voor het gebruik van de PROFIS Field Points-software eerst naar de Setup-module te gaan. In deze module kunt u standaardinstellingen voor de meetpunten vastleggen, die in het gehele systeem worden gebruikt.

## 2 Bediening

### 2.1 Setup



In het gebied **Setup** kunt u de standaardinstellingen van parameters voor meetpunten en meetpuntelementen instellen en ook de gebruikersspecifieke gebruikersinterface (CUI) instellen.

**Quick Steps: PROFIS Field Points** → **Setup**

1. Ga op het tabblad **PROFIS Field Points** naar **Setup**.
2. Klik op de gewenste link.

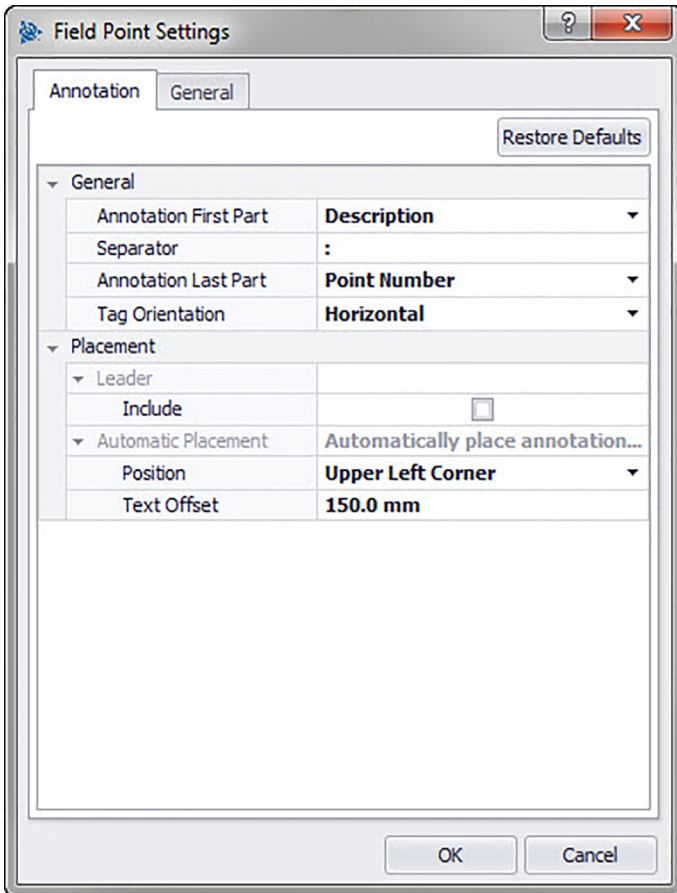
#### Licentiebeheer

**Field Point Instellingen** → Pagina 7

**Field Point elementinstellingen** → Pagina 12

#### 2.1.1 Field Point Instellingen





In de module Field Point instellingen kunt u standaardinstellingen instellen, die in het gehele systeem worden gebruikt. Deze instellingen kunnen bij bepaalde punttypen worden gewijzigd, maar alle wijzigingen die u buiten het venster **Meetpunt Instellingen** maakt, zijn niet van invloed op uw standaardinstellingen. **Hilti** adviseert het gebruik van standaardinstellingen, omdat dit het instellen van meetpunten duidelijk vereenvoudigt.



#### Aanwijzing

Wanneer u wijzigingen uitgevoerd hebt en de fabrieksinstellingen herstellen wilt, klik dan op **Standaardwaarden terugzetten**. Denk eraan dat door het terugzetten naar de fabrieksinstellingen alle gebruikersspecifieke instellingen verloren gaan.

#### Quick Steps: **Setup** → **Instellingen**

1. Klik in het gebied **Setup** op **Instellingen**. Het venster Field Point wordt geopend.
2. Klik op het gewenste tabblad.

**Annotatie** → Pagina 8

**Algemeen** → Pagina 10

#### 2.1.1.1 Annotaties

Op het tabblad **Meetpunt Instellingen Annotaties** kunt u definiëren, hoe de software met **Annotaties** moet omgaan wanneer u uw meetpunten vastlegt.


**Quick Steps: Meetpunt Instellingen** → **Tabblad Annotaties**

Er kunnen standaardinstellingen voor de inhoud, het uiterlijk en de plaatsing van annotaties worden gedefinieerd. Deze standaardinstellingen blijven actief, totdat met behulp van de knop **Standaardwaarden terugzetten** de fabrieksinstellingen weer worden ingesteld. Reeds in de tekening geplaatste annotaties worden niet door deze instellingswijzigingen beïnvloed.

#### 2.1.1.1.1 Algemeen

In het gebied **Algemeen** worden de volgende eigenschappen ingesteld:

##### Annotaties prefix:

- Klik op  en kies de instelling voor het prefix van een annotatie.

##### Scheidingsteken

In deze instelling wordt het scheidingsteken tussen het prefix en suffix van annotaties gedefinieerd. Goed zichtbare scheidingstekens zijn bijvoorbeeld:

- Dubbele punt:
- Punt.
- Streepje -




##### Aanwijzing

Wanneer deze tekens niet voorgeschreven zijn, kunt u een scheidingsteken naar keuze gebruiken.

---

##### Annotaties suffix

- Klik op  en kies de instelling voor het suffix van een annotatie.

##### Teksthoogte

- Voer de teksthoogte (afhankelijk van de geselecteerde instelling in millimeters of inches) in.

##### Tekststijl

- Klik op  en selecteer een stijl uit de lijst.

##### Annotatievlak

- Klik op  en kies het annotatievlak.

#### 2.1.1.1.2 Plaatsing

In het gebied **Plaatsing** worden de volgende eigenschappen ingesteld:

##### Geleidingslijn toevoegen

- Wanneer u een geleidingslijn aan de annotatie wilt toevoegen, activeert u de checkbox .



##### Aanwijzing

Het uiterlijk van de geleidingslijn wordt door de actuele DIMSTYLE bepaald.

---

- Als u de checkbox  Gebuiken activeert, wordt het veld **Offset pijlpunt** weergegeven. Voer een waarde (afhankelijk van de geselecteerde instelling in millimeters of inches) in, om de afstand tussen de pijlpunt en het meetpunt te definiëren.

##### Automatische plaatsing

---




##### Aanwijzing

Deze instelling wordt gebruikt wanneer u punten vastlegt terwijl de annotaties op **Automatisch** zijn ingesteld.

---

Ga in het gebied **Automatische plaatsing** als volgt te werk:

- **Positie**  
Klik op , om de plaatsing van de annotatie in relatie tot het meetpunt vast te leggen.
- **Tekst-offset**  
Voer deze eigenschapswaarde (afhankelijk van de geselecteerde instelling in millimeters of inches) in, om de afstand tussen tekst en meetpunt te definiëren.
- **Tekst-offset met geleidingslijn**  
Voer deze eigenschapswaarde (afhankelijk van de geselecteerde instelling in millimeters of inches) in, om de afstand tussen tekst-geleidingslijn en meetpunt te definiëren.

## Handmatige plaatsing

Activeer in het gebied **Handmatige plaatsing** de checkbox **Na plaatsing draaien** . Op deze manier is het mogelijk om een annotatie na het plaatsen handmatig te draaien.

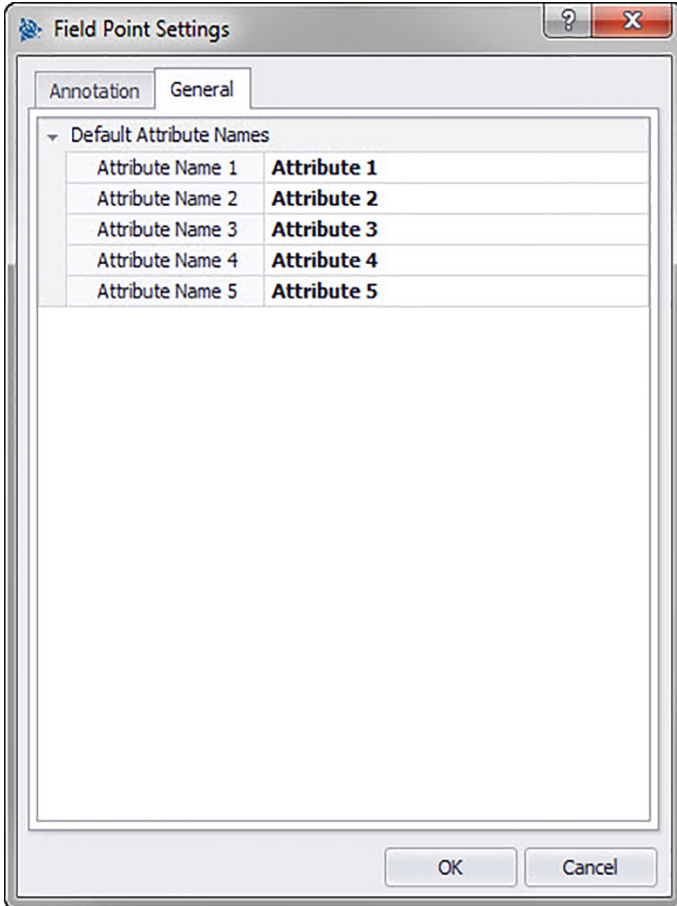
### 2.1.1.1.3 Instellingen voor annotatie afsluiten

- Klik vervolgens op **OK**.

## OF

- Klik op het tabblad **Algemeen** → Pagina 10.

### 2.1.1.2 Algemeen



Attributen leveren uw personeel ter plekke gedetailleerde informatie op over een meetpunt, bijvoorbeeld of het om een haak, een schroef of een mof gaat. De attribuutnaam verschijnt bij het invoegen van elk meetpunt en in het venster Eigenschappen instellen.

**Quick Steps:** Field Point instellingen → Pagina 7 → **Tabblad Quickinfo**

U kunt maximaal vijf attributen met telkens 64 tekens opslaan.



#### Aanwijzing

Let erop dat de onder **Instellingen** → **Algemeen** gedefinieerde attributen standaardinstellingen zijn. U kunt puntspecifieke attributen invoeren, wanneer u punten plaatst of bewerkt.



## 2.1.2 Licentiebeheer

### 2.1.2.1 Field Points licentie-aanvraag

Hilti PROFIS Anchor user sign up

**Sign up**

Company name\*

Hilti customer number

Activation key should be sent to the following address:

E-mail\*

Repeat E-mail\*

First name\*

Last name\*

Address\*

Zip code\*

City\*

Country\*

Telephone no.

After signing up, you will receive the activation key within the next 10 days to the above E-mail address. If not, please call customer service or sign up online at [www.hilti.com](http://www.hilti.com)



#### Aanwijzing

De met een \* gemarkeerde velden zijn verplichte velden.

1. Klik in de menubalk op **Setup**.
2. Klik op **Licentiemanager**.  
Het aanmeldvenster verschijnt.
3. Klik op **Registreren**.  
Het venster Licentie-aanvraag verschijnt.
4. Vul de velden in.
5. Klik op **Versturen**.



#### Aanwijzing

De activeringscode wordt binnen een aantal dagen naar het bovengenoemde e-mailadres gestuurd.

### 2.1.2.2 Field Points licentie activeren

Hilti PROFIS Anchor Registration

**Register your software and stay informed**

Registering your Hilti software and securing an activation key is a straightforward process that brings you a wide range of benefits including updates, technical support and timely notification about new software features.

**Already have your activation key?**

Enter your activation key

xxxxxx-xxxxxx-xxxxxx-xxxxxx-xxxxxx (Case Sensitive)

First name\*

Last Name\*

E-mail\*

Tel no.\* (no dashes, spaces)

Submit Later (24 days left)

**No activation key? Sign up now!**

Sign up



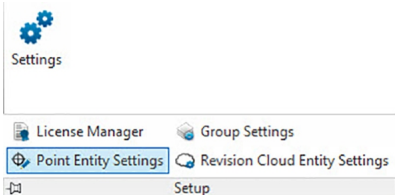
#### Aanwijzing

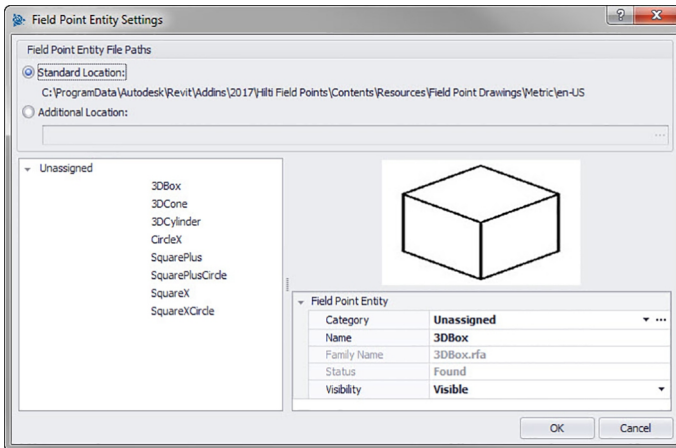
De met een \* gemarkeerde velden zijn verplichte velden.

Om PROFISRevit gedurende 30 dagen te testen, op **Later** klikken. Het nummer tussen haakjes toont de resterende dagen.

1. Klik in de menubalk op **Setup**.
2. Klik op **Licentiemanager**.  
Het aanmeldvenster verschijnt.
3. Vul de velden in.
4. Klik op **Versturen**.
5. Klik op **Registreren**.

### 2.1.3 Instellingen van de puntelementen





Onder Field Point elementinstellingen kunt u het volgende doen:

- De elementen die u als meetpunten in uw tekeningen wilt gebruiken, benoemen en organiseren.
- De elementen in categorieën indelen om deze gemakkelijker te kunnen vinden.
- De beschikbaarheid van elementen vanuit dit venster aansturen.

Field Points tekeningselementen kunnen op twee locaties worden opgeslagen:

Op een standaard opslaglocatie, die ten dele door uw PROFIS Field Points-installatie wordt bepaald.

**OF**

Op een andere, gebruikersspecifieke locatie.

Op deze locaties opgeslagen tekeningen verschijnen in de lijst met elementen eerst in de categorie Niet toegewezen. Als u de elementen aan de gewenste categorieën toekent, wordt de lijst overeenkomstig de door u aangemaakte categorieën ingedeeld.

**Quick Steps: Setup** → ▼ → **Instellingen van de puntelementen**

**Alle dialogen voor invoegen van punten** → **Categorie** →

De eigenschappen van een meetpuntelement kunt u als volgt wijzigen:

1. Selecteer uw werkomgeving door op het optieveld **Standaard locatie** of **Gebruikersspecifieke locatie** te klikken.



#### **Aanwijzing**

Wanneer u **Gebruikersspecifieke locatie** kiest, dient u ook de opslaglocatie voor het meetpuntelement aan te geven. Klik op **...**, om naar de gewenste locatie te bladeren. De lijst met meetpuntelementen bevat de op de geselecteerde locatie opgeslagen informatie.

1. Klik in het linker gedeelte van het venster op het meetpuntelement dat u wilt gebruiken.
2. In het gebied Field Point element kunt u de volgende eigenschappen wijzigen:

#### **Categorie**

Klik op ▼ en selecteer een categorie uit de lijst. U kunt ook een nieuwe categorie opstellen, door op **...** te klikken. Gedetailleerde informatie over het beheer van categorieën vindt u in het hoofdstuk Categorieënlijst → Pagina 14.

#### **Naam**

Geef het element een naam. De elementnamen moeten in alle bestandspaden voor meetpuntelementen eenduidig zijn. Daardoor wordt gewaarborgd dat u het juiste element uit de lijst met **elementnamen** kiest, wanneer u uw meetpunten vastlegt.

#### **Naam van de elementtekening**

In dit veld wordt de daadwerkelijke bestandsnaam van de tekening weergegeven (kan niet worden gewijzigd).

#### **Status**

Dit veld bevat informatie over de actuele status van het tekeningsbestand, bijvoorbeeld **Gevonden** of **Niet gevonden** (kan niet worden gewijzigd).

#### **Zichtbaarheid**

Klik op  en selecteer de beschikbaarheidsstatus van het element uit de lijst.

Met Verborgen wordt het element in de keuzelijst met **elementnamen** verborgen.

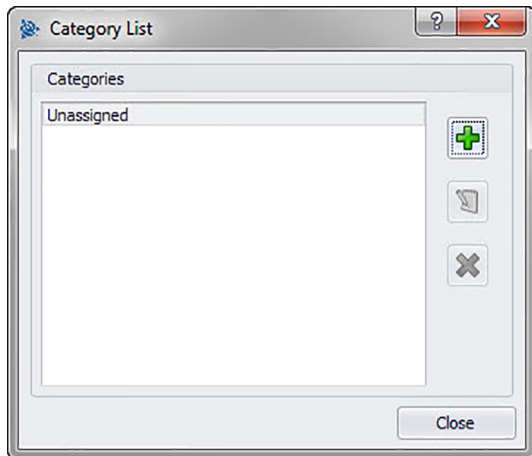
Met Zichtbaar wordt het element in de keuzelijst met **elementnamen** zichtbaar.

- U kunt de eigenschappen van alle elementen op deze opslaglocatie wijzigen. Klik ter afsluiting op **OK** om uw wijzigingen op te slaan.

### 2.1.3.1 Categorieënlijst

In het venster voor de categorieënlijst kunt u nog meer categorieën voor selectie in het venster **Meetpuntelementen Instellingen** creëren. Categorieën helpen u bij het organiseren van uw meetpuntelementen.

**Quick Steps:** Meetpuntelementen Instellingen → Categorie → ...




#### 2.1.3.1.1 Toevoegen van categorieën

- Klik op  → Voer de **categoriernaam** in → Klik op **OK**.




#### Aanwijzing

De categorie Niet toegewezen kan niet worden gewijzigd. Deze is standaard in het systeem aanwezig.


- Klik op de categorie die u wilt wijzigen.
- Klik op  → Voer de **categoriernaam** in → Klik op **OK**.

#### 2.1.3.1.2 Wissen van categorieën

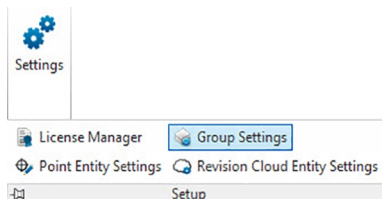
- Klik op de categorie die u wilt wissen → Klik op .



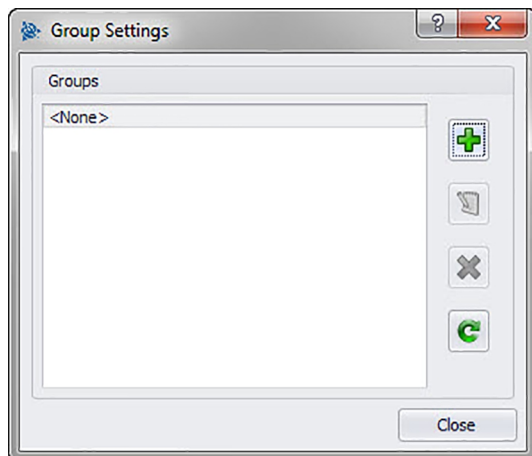
#### Aanwijzing

Een gebruikte categorie kan niet worden gewist. Als de categorie door de software wordt gebruikt, is de knop  niet beschikbaar.

### 2.1.4 Groepsinstellingen




PROFIS Field Points voor Revit-software maakt het aanmaken van gebruikersspecifieke groepen voor punten in uw model mogelijk. Met deze functie kunt u vlakken in uw Revit-model simuleren (net als bij AutoCAD®). Daarmee kunt u geïmporteerde meetpunten beter definiëren.




**Quick Steps:** Setup ▾ → Groepsinstellingen

### Groep toevoegen

1. Klik in de dialoog **Groepsinstellingen** op .
2. Voer in de dialoog **Groepsnaam toevoegen** de **naam** van de groep in.
3. Klik op **OK**.


De groepsweergave verschijnt in de lijst **Groepen**. Dit is bij het importeren van punten → Pagina 47 in de PROFIS Field Points-software naar keuze beschikbaar.

### Groep hernoemen

1. Klik in de dialoog **Groepsinstellingen** op .
2. Voer in de dialoog **Groepsnaam bewerken** de nieuwe **naam** van de groep in.
3. Klik op **OK**.

De nieuwe groepsnaam verschijnt in de lijst **Groepen**. Dit is bij het importeren van punten → Pagina 47 in de PROFIS Field Points-software naar keuze beschikbaar.

#### 2.1.4.1 Groep wissen

1. Klik in de dialoog **Groepsinstellingen** op de groep, die u wilt wissen.
2. Klik op .



#### Aanwijzing

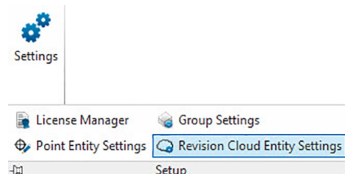
Een door de PROFIS Field Points-toepassing gebruikte groep kan niet worden gewist.

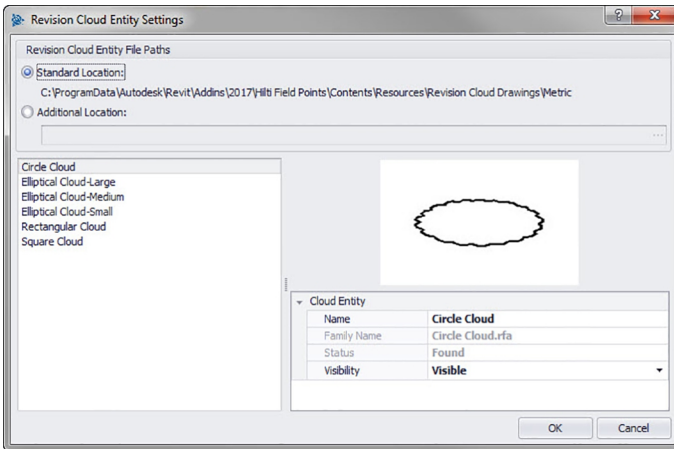
#### 2.1.4.2 Groep actualiseren

Het kan nodig zijn om de groepenlijst af en toe te actualiseren.

- Klik op  om de lijst te actualiseren.

### 2.1.5 Revisiewolk-instellingen





Met de instellingen voor revisiewolkelementen kunt u tekeningen/vormen definiëren waarvan u puntwijzigingen wilt markeren. Deze functie werkt met de functie Punten importeren → Pagina 47 samen, om afwijkingen tussen de oorspronkelijke tekening en de ter plekke geplaatste punten aan te geven. Het revisiewolkelement wordt rond een punt getrokken dat niet binnen de tolerantie voor geïmporteerde elementen ligt.

Revisiewolkelementen kunnen op twee locaties worden opgeslagen:

Op een standaard opslaglocatie, die ten dele door uw PROFIS Field Points-installatie wordt bepaald.

**OF**

Op een andere, gebruikersspecifieke locatie.

**Quick Steps:** Setup → ▼ → **Revisiewolkelement-instellingen**

1. Selecteer uw werkomgeving door op het optieveld **Standaard locatie** of **Gebruikersspecifieke locatie** te klikken.



#### Aanwijzing

Wanneer u **Gebruikersspecifieke locatie** kiest, dient u ook de opslaglocatie voor het meetpunteelement aan te geven. Klik op **...**, om naar de gewenste locatie te bladeren. De lijst met meetpunteelementen bevat de op de geselecteerde locatie opgeslagen informatie.

1. Klik in het linker gedeelte van het venster op het revisiewolkelement dat u wilt gebruiken.
2. In het gebied Revisiewolkelement kunt u de volgende eigenschappen wijzigen:

#### Naam

Geef het element een naam. De elementnamen moeten in alle bestandspaden voor meetpunteelementen eenduidig zijn. Daardoor wordt gewaarborgd, dat de juiste vorm uit de lijst met elementnamen wordt gekozen wanneer u uw meetpunten vastlegt.

#### Zichtbaarheid

Klik op ▼ en selecteer de beschikbaarheidsstatus van het element uit de lijst. Met Verborgen wordt het element in de keuzelijst met **elementnamen** verborgen.

Met Zichtbaar wordt het element in de keuzelijst met **elementnamen** zichtbaar.

3. U kunt de eigenschappen van alle elementen op deze opslaglocatie wijzigen. Klik ter afsluiting op **OK** om uw wijzigingen op te slaan.

### 2.1.6 Marker-elementinstellingen

Met de opdracht Marker-elementinstellingen kunt u standaardwaarden voor markerinstellingen instellen.

**Quick Steps:** Open **Blokbestand** → **Hilti Markerpunten** → **Marker plaatsen** →

Open **Blokbestand** → **Hilti Markerpunten** → **Marker plaatsen** → **Marker-elementinstellingen**.



#### Aanwijzing

Wanneer u een gebruikersspecifieke plaats kiest, dient u ook de opslaglocatie voor het meetpunteelement aan te geven. Klik op **...**, om naar de gewenste locatie te bladeren. De lijst met bestandspaden van de markerelementen bevat de op de geselecteerde plaats opgeslagen informatie.

1. De eigenschappen van een marker kunnen als volgt worden gewijzigd:
2. Selecteer uw werkomgeving door op het optieveld Standaardplaats of Gebruikersspecifieke plaats te klikken.
3. Klik in het linker gedeelte van het venster op de marker die u wilt gebruiken.
4. In het gebied Markerelement kunt u de volgende eigenschappen wijzigen:

#### **Naam**

Geeft de marker een naam. De elementnamen moeten in alle bestandspaden voor markers eenduidig zijn. Daardoor wordt gewaarborgd, dat u het juiste element uit de lijst met markernamen kiest, wanneer u uw meetpunten vastlegt.

#### **Bloknaam**

In dit veld wordt de daadwerkelijke bestandsnaam van het model weergegeven (kan niet worden gewijzigd).

#### **Status**

Dit veld bevat informatie over de actuele status van het modelbestand, bijvoorbeeld Gevonden of Niet gevonden (kan niet worden gewijzigd).

#### **Zichtbaarheid**

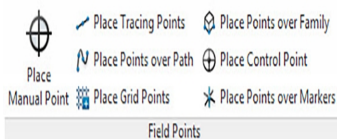
Klik op  en selecteer de beschikbaarheidsstatus van het element uit de volgende opties.

Met Verborgen wordt het element in de keuzelijst met elementnamen verborgen.

Met Zichtbaar wordt het element in de keuzelijst met elementnamen zichtbaar.

5. U kunt de eigenschappen van alle markers op deze opslaglocatie wijzigen. Klik ter afsluiting op OK om uw wijzigingen op te slaan.

## 2.2 Field Points



In de groep Field Points kunt u markers voor verschillende punten in uw tekening plaatsen. Deze informatie kan in formaten geëxporteerd worden die compatibel zijn met veel meetinstrumenten. Dit maakt een snellere implementering met uw Revit-softwareplatform mogelijk.

### **Quick Steps: PROFIS Field Points → Meetpunten**

Ga op het tabblad PROFIS Field Points naar de groep Field Points. Meer informatie over het plaatsen van de afzonderlijke punttypen vindt u in de hoofdstukken op de volgende pagina's.

### **Handmatig punt plaatsen → Pagina 18**

Met deze functie kunnen handmatig afzonderlijke punten worden geplaatst. Punten kunnen vrij in de ruimte of op objecten geplaatst worden. Daarbij kunnen de eigenschappen voor vlak, plaatsing van de annotatie, startpuntnummer en hoogte worden ingesteld. Bovendien kunnen tot 5 gebruikersspecifieke attributen worden opgeslagen.

### **Tracking-punten plaatsen → Pagina 20**

Tracking-punten maken het plaatsen van punten in een enkele of dubbele lijn langs de afstand tot een object mogelijk. Field Points kunnen op geselecteerde punten geplaatst worden. Als alternatief kunnen de start- en eindpunten op een segment van een recht object worden gekozen. In door u geselecteerde afstanden kunnen daartussen verdere punten geplaatst worden.



#### **Aanwijzing**

Tracking-punten volgen het verloop van een polylijn niet.

### **Punten boven pad plaatsen → Pagina 23**

Met deze functie kunnen punten langs een pad worden geplaatst. Dit kan voor taken zoals bochtenlayout, platenlayout of ondergrondse trajecten nuttig zijn. U kunt punten op bogen, lijnen, polylijnen, 3D-polylijnen of splines plaatsen.

### **Rasterpunten uitzetten → Pagina 27**

Met deze opdracht kunt u objectpunten aan de hand van geselecteerde nummeringsschema's plaatsen. De punten worden op rastersnijpunten geplaatst. Daarbij kunnen eigenschappen voor vlak, plaatsing van de annotatie, elementtypen, startpuntnummer, hoogte en positie van het meetpunt worden ingesteld. Bovendien kunnen tot 5 gebruikersspecifieke attributen worden opgeslagen.

### **Meetpunt over familie plaatsen → Pagina 29**

Met deze opdracht kunt u meetpunten exact over families plaatsen. Zodra de plaatsing van het meetpunt voor een familie is ingesteld, wordt het meetpunt bij alle identieke families in het model geplaatst. Daarbij kunnen eigenschappen voor plaatsing van de annotatie, aantal elementen, startpuntnummer, hoogte en plaats van het meetpunt worden ingesteld. Bovendien kunnen tot vijf gebruikersspecifieke annotaties worden opgeslagen.

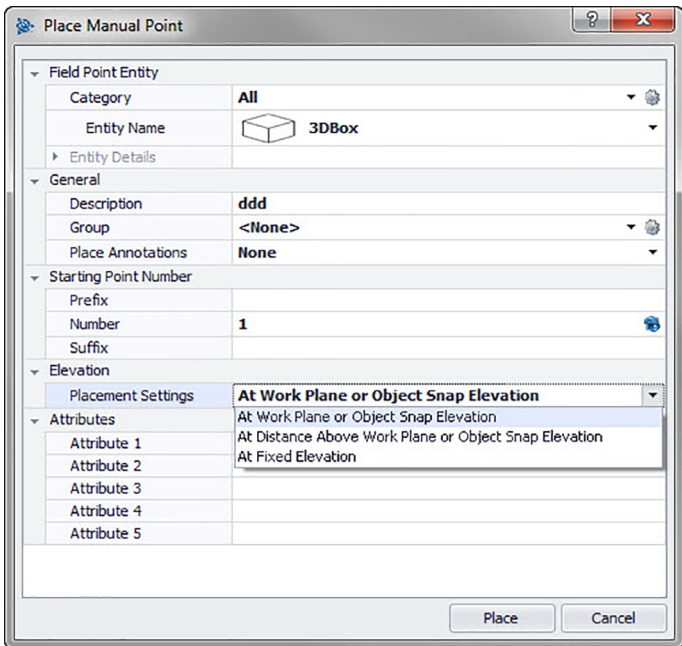
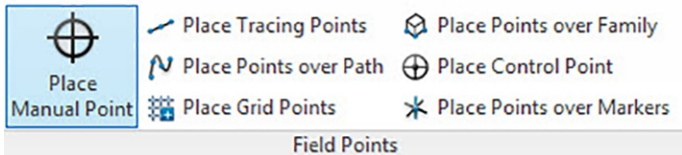
**Controlepunt plaatsen → Pagina 32**

Controlepunten worden door het meetteam vastgelegd en voor de coördinatie van plekken in het veld of binnenshuis gebruikt.

**Punten over marker plaatsen → Pagina 34**

Met deze opdracht kunt u meetpunten familiegewijs binnen een familie plaatsen met behulp van een marker of plaatshouder.

**2.2.1 Handmatig punten plaatsen**



In het venster Handmatig Field Points plaatsen kunt u handmatig afzonderlijke punten plaatsen. Punten kunnen vrij in de ruimte of op objecten geplaatst worden. Daarbij kunnen de eigenschappen voor vlak, plaatsing van de annotatie, startpuntnummer en hoogte worden ingesteld. Bovendien kunnen tot 5 gebruikersspecifieke attributen worden opgeslagen.



**Quick Steps: Meetpunten → Handmatig punt plaatsen Field Point**

- Ga naar de groep **Meetpunten** en klik op **Handmatig punt plaatsen**.
- Ga voor het plaatsen van punten op objecten als volgt te werk:

**2.2.1.1 Field Point element**

**Categorie**




Klik op  en selecteer de juiste categorie uit de lijst. Als instellingen wilt wijzigen, klik dan op  naast het veld **Categorie**. Het venster Field Point instellingen → Pagina 7 opent weer. In dit venster kunt u de instellingen/eigenschappen van een punt wijzigen, voordat u dit plaatst.

#### Elementnaam

Klik op  en selecteer de juiste **elementnaam** uit de lijst, die het punt of de set van meetpunten aanduidt.

#### Elementdetails

Klik op  om het gebied **Elementdetails** uit te breiden en de **naam van de elementtekening**, de **opslaglocatie** en de informatie **In tekening geladen** van het betreffende meetpunt weer te geven.



#### Aanwijzing


Deze velden kunnen niet worden gewijzigd.

### 2.2.1.2 Algemeen


#### Beschrijving

Voer een **beschrijving** voor dit veld in. Deze geeft aan waarvoor het meetpunt staat.

#### Groep

Met deze functie kunt u gebruikersspecifieke groepen toewijzen of creëren bij het importeren van punten in uw model. Met deze functie kunt u vlakken in uw Revit-model simuleren (net als bij AutoCAD®), om geïmporteerde meetpunten beter te definiëren. U kunt op  klikken en een bestaande groep uit de lijst selecteren of op klikken en een nieuwe groep selecteren → Pagina 14.

#### Annotatie plaatsen

Wanneer u bij een punt of puntenset annotaties maken wilt, klik dan op  en selecteer met welke methode u uw annotaties wilt plaatsen.



#### Aanwijzing


Annotaties bevatten markeringsinformatie over een punt en worden via Setup → Instellingen → Pagina 8 geplaatst.

### 2.2.1.3 Startpuntnummer

#### Prefix

Het prefix is een gebruikersspecifieke markering, die automatisch voor het nummerveld ingevoegd wordt (zie het volgende punt). U kunt maximaal 6 tekens als prefix opslaan.

#### Nummer

Geef het startnummer van dit punt of deze puntenset in. Voer een getal tussen 1 en 999.999.999 in. Als de tekening al een meetpunt bevat, klik dan op  om het volgende nummer (inclusief een bijbehorend prefix en suffix) te verkrijgen, als u de nummeringsvolgorde wilt voortzetten.

#### Suffix

Het suffix is een gebruikersspecifieke markering, die automatisch na het nummerveld ingevoegd wordt (zie vorig punt). U kunt maximaal 6 tekens als suffix opslaan.




#### Aanwijzing

Het totale aantal tekens voor de prefix-nummer-suffix aanduiding mag niet groter dan 16 zijn. **Hilti** adviseert om het aantal tekens voor ieder veld te beperken, zodat de grens van 16 tekens niet wordt overschreden.

### 2.2.1.4 Hoogte

#### Plaatsingsinstellingen

Met deze eigenschap definieert u de hoogteplaatsing van een punt of set punten. Klik op  en selecteer een instelling uit de lijst.

- **Objectsnap-hoogte**
- **Hoogte op een afstand tot het object**

Voer de afstand tot de objectsnap-hoogte (afhankelijk van de geselecteerde instelling in millimeters of inches) in. U moet een afstand invoeren, wanneer u deze optie selecteert.

- **Vaste hoogte**

Voer de absolute hoogte (de afstand van het punt vanaf de hoogte nul) in millimeters of inches in (afhankelijk van de geselecteerde instelling). U moet een absolute hoogte invoeren, wanneer u deze optie selecteert.

### 2.2.1.5 Attributen

U kunt maximaal 5 attributen voor een nadere definitie van het meetpunt of de meetpunten invoeren. Voor iedere attribuut zijn 62 tekens beschikbaar.



#### Aanwijzing

De attribuutbenamingen worden onder Setup → Instellingen → Pagina 8 aangemaakt.

### 2.2.1.6 Punten plaatsen

1. Als u de eigenschappen van de punten gedefinieerd hebt, klik dan op **Plaatsen**. De puntendialoog wordt gesloten en uw tekening verschijnt op het beeldscherm.
2. Klik daar in de tekening waar u punten wilt plaatsen. U kunt op andere gebieden klikken en ook daar punten vastleggen.
3. Als u al uw punten geplaatst hebt, druk dan op **Enter** op uw toetsenbord. De punten worden nu op de geselecteerde plaatsen vastgelegd.



#### Aanwijzing

U kunt ook een of meerdere punten plaatsen, uw instellingen wijzigen en vervolgens verdere punten plaatsen, zonder de procedure tussendoor te beëindigen (door het indrukken van **Enter**). Wanneer u tijdens het plaatsen van punten uw instellingen wilt wijzigen, gaat u als volgt te werk:  
Klik in de opdrachtregel op de instellingstekst.

**OF**

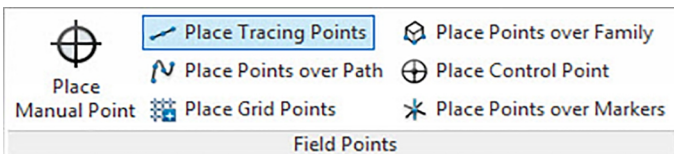
Klik in de opdrachtregel, voer **S** in en druk vervolgens op **Enter**.

**OF**

Klik met de rechter muistoets en selecteer vervolgens Instellingen uit het pop-upmenu.

De puntendialoog opent weer. Ga voor het wijzigen van de instellingen zoals hierboven beschreven te werk.

## 2.2.2 Tracking-punten plaatsen



Tracking-punten maken het plaatsen van punten in een enkele of dubbele lijn langs de afstand tot een object mogelijk. Field Points kunnen op geselecteerde punten geplaatst worden. Als alternatief kunnen de start- en eindpunten op een segment van een recht object worden gekozen. In door u geselecteerde afstanden kunnen daartussen verdere punten geplaatst worden.



#### Aanwijzing

Tracking-punten volgen het verloop van een polylijn.

### Quick Steps: Meetpunten → Tracking-punten plaatsen

- Ga naar de groep **Meetpunten** → klik op **Tracking-punten plaatsen**.
- Voor het plaatsen van tracking-punten in uw tekening gaat u als volgt te werk:

### 2.2.2.1 Field Point element

#### Categorie

Klik op en selecteer de juiste categorie uit de lijst. Als u instellingen wilt wijzigen, klik dan op naast het veld Categorie. Het venster Field Point instellingen → Pagina 7 wordt geopend. In dit venster kunt u de instellingen/eigenschappen van een meetpuntelement wijzigen voordat u het punt plaatst.

#### Elementnaam

Klik op en selecteer de juiste **elementnaam** uit de lijst, die het meetpunt of de set van meetpunten aanduidt.

#### Elementdetails

Klik op om het gebied Elementdetails uit te breiden en de **elementtekeningnaam**, de **opslaglocatie** en de informatie **In tekening geladen** van het actuele meetpunt weer te geven.



#### Aanwijzing

Deze velden kunnen niet worden gewijzigd.

### 2.2.2.2 Algemeen

#### Plaatsen van tracking-Field Point


Klik op en kies de methode Tracking-Field Point uit de lijst:

- **Afzonderlijk punt**  
Met deze optie kunt u een afzonderlijk punt in uw tekening plaatsen.
- **Afzonderlijk punt met offset**  
Met deze instelling kunt u een offset bij het plaatsen van een afzonderlijk punt definiëren. Wanneer u deze optie selecteert, dient u ook een waarde in het veld Punt-offset vanaf midden in te voeren.
- **Dubbele punt**  
Met deze functie plaatst u twee punten tegelijkertijd, waarbij de offset-waarde vanaf het midden wordt gebruikt (zie onderstaande beschrijving). Deze instelling is bijvoorbeeld nuttig wanneer u twee parallelle rijen stangen langs het plafond moet geleiden.


#### Beschrijving

Voer een beschrijving voor dit veld in. Deze geeft aan waarvoor het meetpunt staat.

## Groep

Met deze functie kunt u gebruikersspecifieke groepen toewijzen of creëren bij het importeren van punten in uw model. Met deze functie kunt u vlakken in uw Revit-model simuleren (net als bij AutoCAD®), om geïmporteerde meetpunten beter te definiëren. U kunt op  klikken en een bestaande groep uit de lijst selecteren of op klikken en een nieuwe groep selecteren → Pagina 14.

## Annotaties plaatsen

Wanneer u bij een punt of puntenset annotaties maken wilt, klik dan op  en selecteer met welke methode u uw annotaties wilt plaatsen.



### Aanwijzing


Annotaties bevatten markeringsinformatie over een punt en worden via Setup → Instellingen → Pagina 8 geplaatst.

## 2.2.2.3 Startpuntnummer

### Prefix

Het prefix is een gebruikersspecifieke markering, die automatisch voor het nummerveld ingevoegd wordt (zie hoofdstuk Tekstveld). U kunt maximaal 6 tekens als prefix opslaan.

### Nummer

Geef het startnummer van dit punt of deze puntenset in. Voer een getal tussen 1 en 999.999.999 in. Als de tekening al een meetpunt bevat, klik dan op  om het volgende nummer (inclusief een bijbehorend prefix en suffix) te verkrijgen, als u de nummeringsvolgorde wilt voortzetten.

### Suffix

Het suffix is een gebruikersspecifieke markering, die automatisch na het nummerveld ingevoegd wordt (zie vorig punt). U kunt maximaal 6 tekens als suffix opslaan.




### Aanwijzing

Het totale aantal tekens voor de prefix-nummer-suffix aanduiding mag niet groter dan 16 zijn. **Hilti** adviseert om het aantal tekens voor ieder veld te beperken, zodat de grens van 16 tekens niet wordt overschreden.

## 2.2.2.4 Hoogte

### Plaatsingsinstellingen

Met deze eigenschap definieert u de hoogteplaatsing van een punt of set punten. Klik op  en selecteer een instelling uit de lijst.

- **Hoogte van het geselecteerde punt**
- **Hoogte op de afstand tot het geselecteerde punt**

Voer de afstand tot de geselecteerde hoogte (afhankelijk van de geselecteerde instelling in millimeters of inches) in. U moet een afstand invoeren, wanneer u deze optie selecteert.

- **Vaste hoogte**

Voer de absolute hoogte (de afstand van het punt vanaf de hoogte nul) in millimeters of inches in (afhankelijk van de geselecteerde instelling). U moet een absolute hoogte invoeren, wanneer u deze optie selecteert.


## 2.2.2.5 Tracking-punten plaatsen



### Aanwijzing

In de functie Tracking-punten plaatsen is **Punten plaatsen** standaard ingesteld op **Geselecteerde hoogte**. U dient een optie voor het plaatsen van punten te selecteren.

## Punten plaatsen

Klik op  en selecteer een plaatsingsoptie uit de lijst.

- Op elk geselecteerd punt plaatsen
  - Tussenvakjes plaatsen
  - Wanneer u deze optie selecteren, dient u ook:

een afstand tussen de punten in te voeren.

Als er een minimumafstand tussen de punten moet worden aangehouden, activeer dan de checkbox Minimumafstand tussen punten gebruiken . U dient ook een minimumafstand tussen de punten in te voeren.

### 2.2.2.6 Attributen

U kunt maximaal 5 attributen voor een nadere definitie van het meetpunt of de meetpunten invoeren. Voor iedere attribuut zijn 62 tekens beschikbaar.



#### Aanwijzing

De attribuutbenamingen worden onder Setup → Instellingen → Pagina 8 aangemaakt.

### 2.2.2.7 Punten plaatsen

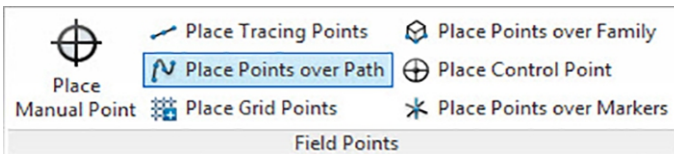
1. Als u de eigenschappen van de punten gedefinieerd hebt, klik dan op Plaatsen. De puntendialoog wordt gesloten en uw tekening verschijnt op het beeldscherm.
2. Klik daar in de tekening waar u punten wilt plaatsen. U kunt op andere gebieden klikken en ook daar punten vastleggen.
3. Als u al uw punten geplaatst hebt, druk dan op  op uw toetsenbord. De punten worden nu op de geselecteerde plaatsen vastgelegd.

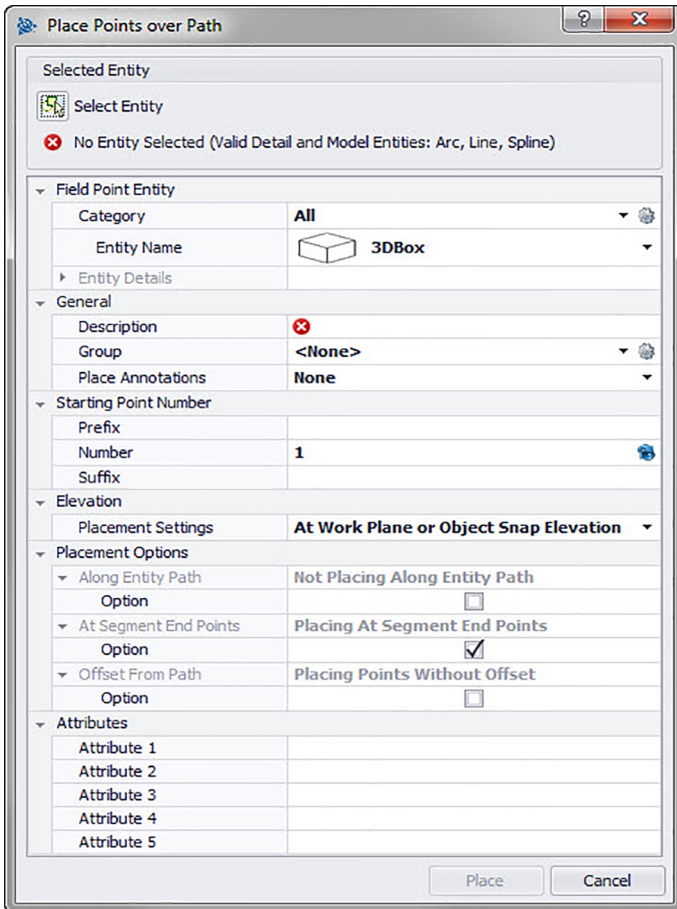


#### Aanwijzing

Na het plaatsen dient u eventueel op uw model in te zoomen om het punt of de punten te zien.

### 2.2.3 Punten over paden plaatsen






Met deze functie kunnen punten langs een pad worden geplaatst. Dit kan voor taken zoals bochtenlayout, platenlayout of ondergrondse trajecten nuttig zijn. U kunt punten op bogen, lijnen, polylijnen, 3D-polylijnen of splines plaatsen.

#### Quick Steps: Meetpunten → Punten over pad plaatsen

1. Ga naar de groep Field Points en klik op **Punten over pad plaatsen**.
2. Klik op **Element selecteren** en kies in uw tekening het object uit waarover u punten wilt plaatsen.  
U kunt slechts één element tegelijk voor het plaatsen van punten selecteren.
3. Ga voor het plaatsen van punten in uw tekening als volgt te werk:

#### 2.2.3.1 Field Point element

##### Categorie

Klik op **▼** en selecteer de juiste categorie uit de lijst. Als u instellingen wilt wijzigen, klik dan op  naast het veld **Categorie**. Het venster Field Point instellingen → Pagina 12 wordt geopend.

In dit venster kunt u de instellingen/eigenschappen van een veld wijzigen, voordat u het punt plaatst.

##### Elementnaam

Klik op **▼** en selecteer de juiste **elementnaam** uit de lijst, die het meetpunt of de set van meetpunten aanduidt.

##### Elementdetails

Klik op **▶** om het gebied **Elementdetails** uit te breiden en de **naam van de elementtekening**, de **opslaglocatie** en de informatie **In tekening geladen** van het betreffende meetpunt weer te geven.



### Aanwijzing



Deze velden kunnen niet worden gewijzigd.

## 2.2.3.2 Algemeen


### Beschrijving

Voer een **beschrijving** voor dit veld in. Deze geeft aan waarvoor het meetpunt staat.

### Groep

Met deze functie kunt u gebruikersspecifieke groepen toewijzen of creëren bij het importeren van punten in uw model. Met deze functie kunt u vlakken in uw Revit-model simuleren (net als bij AutoCAD <sup>®</sup>), om geïmporteerde meetpunten beter te definiëren. U kunt op  klikken en een bestaande groep uit de lijst selecteren of op  klikken en een nieuwe groep selecteren → Pagina 14.

### Annotaties plaatsen

Wanneer u bij een punt of puntenset annotaties maken wilt, klik dan op  en selecteer met welke methode u uw annotaties wilt plaatsen.



### Aanwijzing


Annotaties bevatten markeringsinformatie over een punt en worden via Setup → Instellingen → Pagina 8 geplaatst.

## 2.2.3.3 Startpuntnummer

### Prefix

Het prefix is een gebruikersspecifieke markering, die automatisch voor het nummerveld ingevoegd wordt (zie het volgende punt). U kunt maximaal 6 tekens als prefix opslaan.

### Nummer

Geef het startnummer van dit punt of deze puntenset in. Voer een getal tussen 1 en 999.999.999 in. Als de tekening al een meetpunt bevat, klik dan op  om het volgende nummer (inclusief een bijbehorend prefix en suffix) te verkrijgen, als u de nummeringsvolgorde wilt voortzetten.

### Suffix

Het suffix is een gebruikersspecifieke markering, die automatisch na het nummerveld ingevoegd wordt (zie vorig punt). U kunt maximaal 6 tekens als suffix opslaan.




### Aanwijzing

Het totale aantal tekens voor de prefix-nummer-suffix aanduiding mag niet groter dan 16 zijn. **Hilti** adviseert om het aantal tekens voor elk veld te beperken, zodat de grens van 16 tekens niet wordt overschreden.

## 2.2.3.4 Hoogte

### Plaatsingsinstellingen

Met deze eigenschap definieert u de hoogteplaatsing van een punt of set punten. Klik op  en selecteer een instelling uit de lijst.

- **Objectsnap-hoogte**

- **Afstand tot de objectsnap-hoogte**

Voer de afstand tot de objectsnap-hoogte (afhankelijk van de geselecteerde instelling in millimeters of inches) in. U moet een afstand invoeren, wanneer u deze optie selecteert.

- **Vaste hoogte**

Voer de absolute hoogte (de afstand van het punt vanaf de hoogte nul) in millimeters of inches in (afhankelijk van de geselecteerde instelling). U moet een absolute hoogte invoeren, wanneer u deze optie selecteert.

## 2.2.3.5 Plaatsingsopties

### Langs elementpad



### Aanwijzing

Dit veld kan niet worden gewijzigd.

In het veld Startpunt Offset kunt u een afstand tussen het startpunt en de plaats van het padpunt instellen.

1. Activeer de checkbox  van deze optie, indien gewenst.
2. Stel de afstand tussen de punten en de offset van de startpunten in.
3. Het veld Minimumafstand tussen punten kan niet worden gewijzigd. U moet echter de volgende instellingen uitvoeren:  
Activeer de checkbox  Minimumafstand gebruiken, indien gewenst.  
Voer een waarde in het veld Minimumafstand tussen punten in.

### Punten op het segmenteinde

Dit veld kan niet rechtstreeks worden gewijzigd, maar verandert in overeenstemming met uw selectie in het veld Optie.

Activeer de checkbox  van deze optie, indien gewenst.



### Aanwijzing

Wanneer u deze optie selecteert, worden aan de uiteinden van segmenten van een polylijn of een 3D-polylijn punten geplaatst.

### Offset van pad

Met deze optie kunt u punten met een offset plaatsen.

1. Activeer de checkbox  van deze optie, indien gewenst.
2. Voer een **offset** in.

## 2.2.3.6 Attributen

U kunt maximaal 5 attributen voor een nadere definitie van het meetpunt of de meetpunten invoeren. Voor iedere attribuut zijn 62 tekens beschikbaar.



### Aanwijzing

De attribuutbenamingen worden onder Setup → Instellingen → Pagina 8 aangemaakt.

## 2.2.3.7 Punten plaatsen

1. Als u de eigenschappen van de punten gedefinieerd hebt, klik dan op **Plaatsen**. De puntendialoog wordt gesloten en uw tekening verschijnt op het beeldscherm.
2. Klik daar in de tekening waar u punten wilt plaatsen. U kunt op andere gebieden klikken en ook daar punten vastleggen.
3. Als u al uw punten geplaatst hebt, druk dan op  op uw toetsenbord. De punten worden nu op de geselecteerde plaatsen vastgelegd.



### Aanwijzing

U kunt ook een of meerdere punten plaatsen, uw instellingen wijzigen en vervolgens verdere punten plaatsen, zonder de procedure tussendoor te beëindigen (door het indrukken van ). Wanneer u tijdens het plaatsen van punten uw instellingen wilt wijzigen, gaat u als volgt te werk:

Klik in de opdrachtregel op de instellingstekst.

**OF**

Klik in de opdrachtregel, voer **S** in en druk vervolgens op .

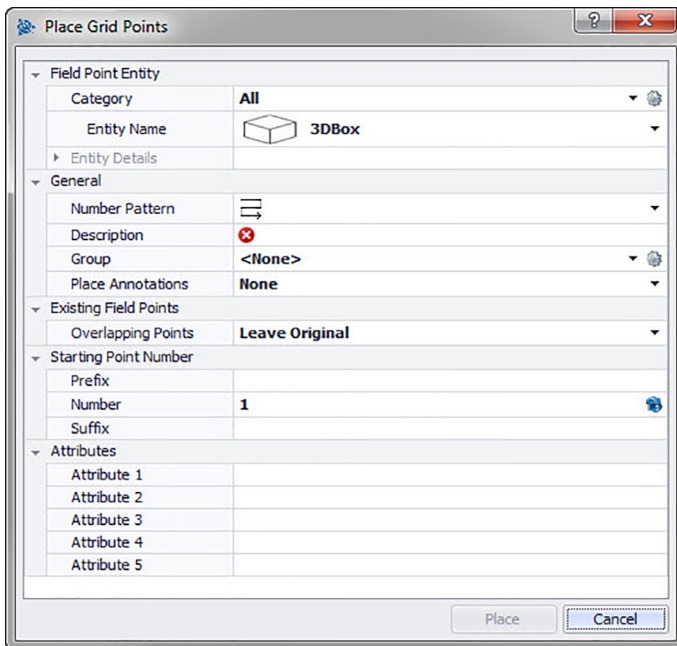
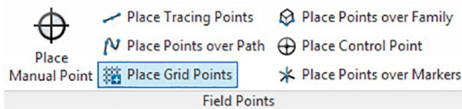
**OF**

Klik met de rechter muistoets en selecteer vervolgens Instellingen uit het pop-upmenu.

De puntendialoog opent weer. Ga voor het wijzigen van de instellingen zoals hierboven beschreven te werk.



## 2.2.4 Rasterpunten uitzetten



Met deze opdracht kunt u objectpunten aan de hand van het geselecteerde nummeringsschema plaatsen. De punten worden op rasternijpunten geplaatst. Daarbij kunnen eigenschappen voor vlak, plaatsing van de annotatie, elementtypen, startpuntnummer, hoogte en plaats van het meetpunt worden ingesteld. Bovendien kunnen tot 5 gebruikersspecifieke attributen worden opgeslagen.

### Quick Steps: Meetpunten → Rasterpunten plaatsen

1. Ga naar de groep Field Points en klik op Rasterpunten plaatsen.
2. Voor het plaatsen van rasterpunten in uw tekening gaat u als volgt te werk:

### 2.2.4.1 Meetpuntelement

#### Categorie

Klik op en selecteer de juiste categorie uit de lijst. Als u instellingen wilt wijzigen, klik dan op naast het veld Categorie. Het venster Field Point instellingen → Pagina 12 wordt geopend. In dit venster kunt u de instellingen/eigenschappen van een meetpuntelement wijzigen voordat u het punt plaatst.

#### Elementnaam

Klik op en selecteer de juiste elementnaam uit de lijst, die het meetpunt of de set meetpunten aanduidt.

#### Elementdetails

Klik op om het gebied Elementdetails uit te breiden en de naam van de elementtekening, de opslaglocatie voor het bestand en de informatie in tekening geladen van het betreffende meetpunt weer te geven.



#### Aanwijzing

Deze velden kunnen niet worden gewijzigd.

#### 2.2.4.2 Algemeen


##### Nummeringschema

In het veld Nummeringschema kunt u een schema selecteren, om aan de hand hiervan de punten rond de rasterkruispunten te plaatsen en te nummeren. Klik op ▼ en kies het gewenste schema uit de lijst.

##### Beschrijving

Voer een beschrijving voor dit veld in. Deze geeft aan waarvoor het meetpunt staat.

Groep

Met deze functie kunt u gebruikersspecifieke groepen toewijzen of creëren bij het importeren van punten in uw model. Met deze functie kunt u vlakken in uw Revit-model simuleren (net als bij AutoCAD®), om geïmporteerde meetpunten beter te definiëren. U kunt op  klikken en een bestaande groep uit de lijst selecteren of op klikken en een nieuwe groep selecteren → Pagina 14.

##### Annotaties plaatsen

Wanneer u bij een punt of puntenset annotaties maken wilt, klik dan op ▼ en selecteer met welke methode u uw annotaties wilt plaatsen.



##### Aanwijzing

Annotaties bevatten markeringsinformatie over een punt en worden via Setup → Instellingen → Pagina 8 geplaatst.

---

#### 2.2.4.3 Aanwezige Field Points

##### Boven elkaar liggende punten


In dit veld kan worden gekozen, hoe met boven elkaar liggende punten dient te worden omgegaan. Klik in het veld Boven elkaar liggende punten op ▼ en selecteer de gewenste optie uit de lijst

#### 2.2.4.4 Startpuntnummer

##### Prefix

Het prefix is een gebruikersspecifieke markering, die automatisch voor het nummerveld ingevoegd wordt (zie het volgende punt). U kunt maximaal 6 tekens als prefix opslaan.

##### Nummer

Geef het startnummer van dit punt of deze puntenset in. Voer een getal tussen 1 en 999.999.999 in. Als de tekening al een meetpunt bevat, klik dan op  om het volgende nummer (inclusief een bijbehorend prefix en suffix) te verkrijgen, als u de nummeringsvolgorde wilt voortzetten.

##### Suffix

Het suffix is een gebruikersspecifieke markering, die automatisch na het nummerveld ingevoegd wordt (zie vorig punt). U kunt maximaal 6 tekens als suffix opslaan.

---



##### Aanwijzing

Het totale aantal tekens voor de prefix-nummer-suffix aanduiding mag niet groter dan 16 zijn. **Hiti** adviseert om het aantal tekens voor ieder veld te beperken, zodat de grens van 16 tekens niet wordt overschreden.

---

#### 2.2.4.5 Attributen

U kunt maximaal 5 attributen voor een nadere definitie van het meetpunt of de meetpunten invoeren. Voor iedere attribuut zijn 62 tekens beschikbaar.

---



##### Aanwijzing

De attribuutbenamingen worden onder Setup → Instellingen → Pagina 8 aangemaakt.

---

#### 2.2.4.6 Punten plaatsen

1. Als u de eigenschappen van de punten gedefinieerd hebt, klik dan op Plaatsen. De puntendialoog wordt gesloten en uw tekening verschijnt op het beeldscherm.
2. U kunt de selectie accepteren of rasterlijnen verwijderen.

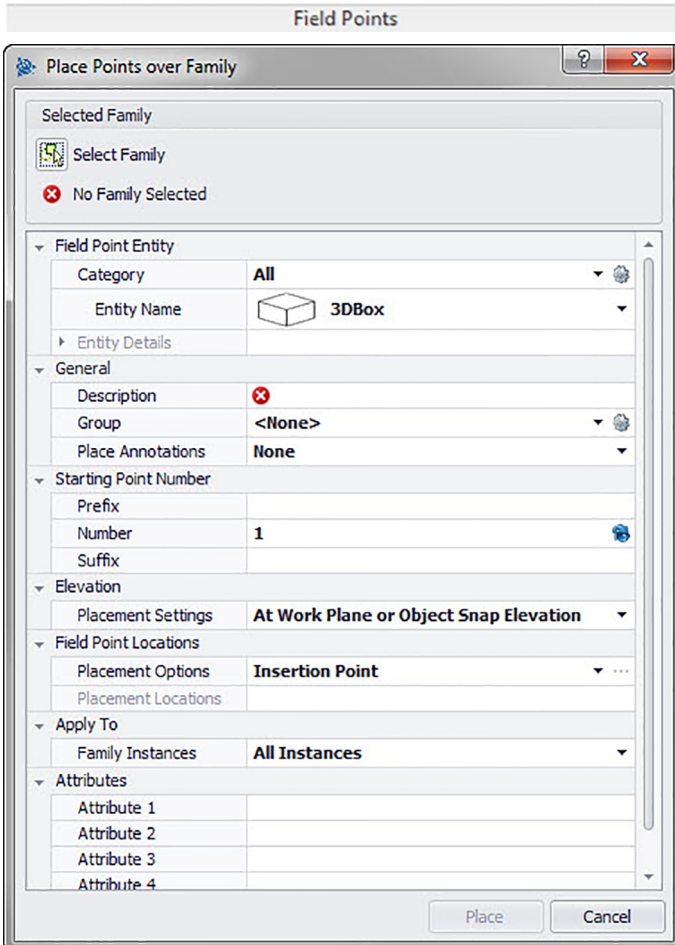
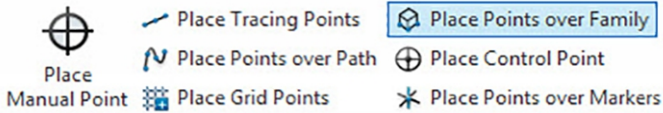


## Aanwijzing

U kunt rasterpunten alleen op lijnobjecten plaatsen. Bestaat het raster uit polylijnen, dan dient u deze eerst te controleren.

Als u de rasterselectie accepteert, worden de rasterpunten geplaatst.

### 2.2.5 Punten over familie plaatsen



Met deze functie kunnen punten binnen een geselecteerde familie in uw model worden geplaatst.


#### **Quick Steps: Meetpunten → Punten over familie plaatsen**

Selecteer in uw model de familie, waaraan u punten wilt toevoegen.


1. Ga naar de groep Field Points.
2. Klik op **Punten over familie plaatsen**.

3. Klik op **Familie selecteren**.
4. Ga naar uw model en klik op de familie, waarover u punten wilt plaatsen.
5. Ga voor het plaatsen van punten over families in uw model als volgt te werk:


#### Categorie

1. Klik op  en selecteer de juiste categorie uit de lijst.
2. Als u instellingen wilt wijzigen, klik dan op naast het veld **Categorie**. Het venster Meetpunt instellingen → Pagina 7 opent. In dit venster kunt u de instellingen/eigenschappen van een meetpuntelement wijzigen voordat u het punt plaatst.

#### Elementnaam

- Klik op  en selecteer de juiste **elementnaam** uit de lijst, die het meetpunt of de set van meetpunten aanduidt.

#### Elementdetails

- Klik op  om het gebied **Elementdetails** uit te breiden en de **familienaam**, de **opslaglocatie** en de informatie **In model geladen** van het actuele meetpunt weer te geven.



#### Aanwijzing


Deze velden kunnen niet worden gewijzigd.

### 2.2.5.1 Algemeen


#### Beschrijving

Voer een beschrijving voor dit veld in. Deze geeft aan waarvoor het meetpunt staat.

#### Groep

Met deze functie kunt u gebruikersspecifieke groepen toewijzen of creëren bij het importeren van punten in uw model. Met deze functie kunt u vlakken in uw Revit-model simuleren (net als bij AutoCAD®), om geïmporteerde meetpunten beter te definiëren. U kunt op  klikken en een bestaande groep uit de lijst selecteren of op klikken en een nieuwe groep selecteren → Pagina 14.

#### Annotaties plaatsen

Wanneer u bij een punt of puntenset annotaties maken wilt, klik dan op  en selecteer met welke methode u uw annotaties wilt plaatsen.




#### Aanwijzing

Annotaties bevatten markeringsinformatie over een punt en worden via Setup → Instellingen → Pagina 8 geplaatst.

### 2.2.5.2 Hoogte

#### Plaatsingsinstellingen

Met deze eigenschap definieert u de hoogteplaatsing van een punt of set punten.

1. Klik op .
2. Selecteer een instelling uit de lijst.

- **Op werkvlak of objectsnap-hoogte**
- **Boven werkvlak of objectsnap-hoogte**

Voer de afstand boven het werkvlak (afhankelijk van de instelling in millimeters of inches) in. U moet ook een afstand invoeren, wanneer u deze optie selecteert.

- **Vaste hoogte**


Voer de absolute hoogte (de afstand van het punt vanaf de hoogte nul) in millimeters of inches in (afhankelijk van de geselecteerde instelling). U moet ook een absolute hoogte invoeren, wanneer u deze optie selecteert.

### 2.2.5.3 Startpuntnummer

- **Prefix**

Het **prefix** is een gebruikersspecifieke markering, die automatisch voor het veld **Nummer** wordt ingevoegd (zie het volgende punt). U kunt maximaal zes tekens als prefix opslaan.

- **Nummer**

Geef het startnummer van dit punt of deze puntenset in. Voer een getal tussen 1 en 999.999.999 in. Als het model al een meetpunt bevat, klik dan op  om het volgende nummer (inclusief een bijbehorend prefix en suffix) te verkrijgen, als u de nummeringsvolgorde wilt voortzetten.

- **Suffix**

Het **suffix** is een gebruikersspecifieke markering, die automatisch na het veld **Nummer** wordt ingevoegd (zie vorig punt). U kunt maximaal 6 tekens als suffix opslaan.



**Aanwijzing**

Het totale aantal tekens voor de prefix-nummer-suffix aanduiding mag niet groter dan 16 zijn. **Hilti** adviseert om het aantal tekens voor elk veld te beperken, zodat de grens van 16 tekens niet wordt overschreden.

---

### 2.2.5.4 Meetpuntplaatsen

**Plaatsingsopties**

- Klik op  .
- Kies de juiste optie uit de lijst.
- Wanneer u Invoegmarkering kiest, wordt het punt op de invoegmarkering van de familie geplaatst.
- Wanneer u **Gebruikersspecifiek** kiest, moet u ook de Familie-editor openen door op  te klikken, en vervolgens de plaatsingspunten kiezen. Raak ieder punt van de familie aan waarop u een meetpunt wilt plaatsen. Klik vervolgens op **[Enter]**. Daarna bevindt u zich weer in de dialoog **Punten over familie plaatsen**.

**Plaatsingspunten**

In dit veld worden de coördinaten van de punten weergegeven die u plaatst. De coördinaten worden aangegeven t.o.v. de invoegmarkering (als uw plaatsingsoptie bijvoorbeeld op de invoegmarkering is ingesteld, dan wordt het punt bij 0,0,0 ingevoegd). Alle punten worden aangegeven, waardoor u te allen tijde kunt controleren, hoeveel punten u in elke situatie van de betreffende familie hebt geplaatst.

**Aanwijzing**

Voor elk punt worden ook de coördinaten getoond.

---

### 2.2.5.5 Toepassen op

De keuzelijst **Toepassen op** maakt het mogelijk om exact te selecteren wat u wilt doen wanneer u punten over families plaatst.

- **Alle referenties**  
De plaatsing wordt op alle families binnen de referentie toegepast.
- **Actuele referentie**  
De plaatsing wordt alleen op de geselecteerde familie (op slechts één familie) toegepast.
- **Gekozen referenties**  
U kunt meerdere families binnen een referentie selecteren.

---

### 2.2.5.6 Attributen

U kunt maximaal vijf attributen voor een nadere definitie van het meetpunt of de meetpunten invoeren. Voor iedere attribuut zijn 62 tekens beschikbaar.

**Aanwijzing**

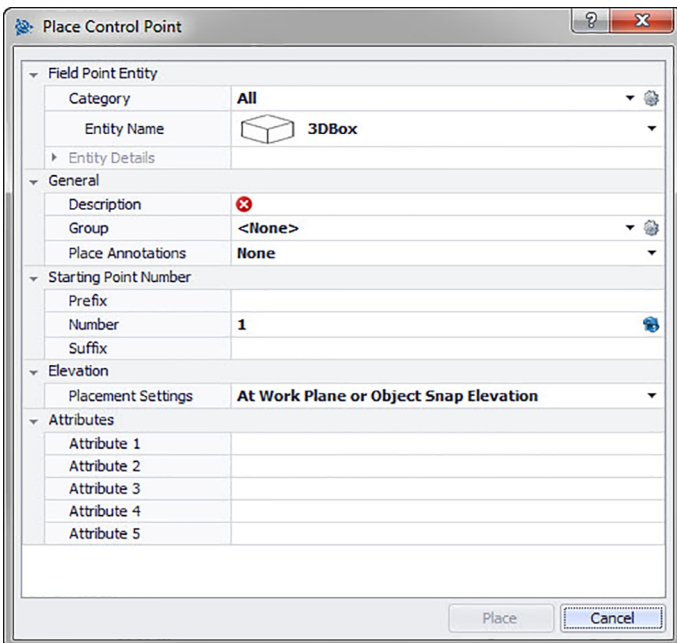
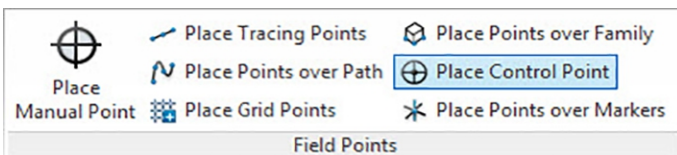
De attribuutbenamingen worden onder Setup → Instellingen → Pagina 8 aangemaakt.

---

### 2.2.5.7 Punten plaatsen

Als u de eigenschappen van de punten gedefinieerd hebt, klik dan op **Plaatsen**. Het dialoogvenster Punten sluit en uw model toont de geselecteerde familie en de gespecificeerde punten op het scherm.

## 2.2.6 Controlepunt plaatsen



Controlepunten worden door het meetteam vastgelegd en voor de coördinatie van plekken in het veld of binnenshuis gebruikt.

### Quick Steps: Meetpunten → Controlepunt plaatsen

1. Ga naar de groep Field Points en klik op **Controlepunt plaatsen**.
2. Ga voor het plaatsen van punten op objecten als volgt te werk:

### 2.2.6.1 Fields Point element

#### Categorie

Klik op en selecteer de juiste categorie uit de lijst. Als u instellingen wilt wijzigen, klik dan op naast het veld **Categorie**. Het venster **Field Point instellingen** → Pagina 12 wordt geopend. In dit venster kunt u de instellingen/eigenschappen van een veld wijzigen, voordat u het punt plaatst.

#### Elementnaam

Klik op en selecteer de juiste elementnaam uit de lijst, die het meetpunt of de set meetpunten aanduidt.

#### Elementdetails

Klik op om het gebied **Elementdetails** uit te breiden en de **naam van de elementtekening**, de **opslaglocatie** en de informatie **In tekening geladen** van het betreffende meetpunt weer te geven.



#### Aanwijzing



Deze velden kunnen niet worden gewijzigd.

### 2.2.6.2 Algemeen


#### Beschrijving

Voer een **beschrijving** voor dit veld in. Deze geeft aan waarvoor het meetpunt staat.

#### Groep

Met deze functie kunt u gebruikersspecifieke groepen toewijzen of creëren bij het importeren van punten in uw model. Met deze functie kunt u vlakken in uw Revit-model simuleren (net als bij AutoCAD<sup>®</sup>), om geïmporteerde meetpunten beter te definiëren. U kunt op  klikken en een bestaande groep uit de lijst selecteren of op  klikken en een nieuwe groep selecteren → Pagina 14.

#### Annotatie plaatsen

Wanneer u bij een punt of puntenset annotaties maken wilt, klik dan op  en selecteer met welke methode u uw annotaties wilt plaatsen.



#### Aanwijzing


Annotaties bevatten markeringsinformatie over een punt en worden via Setup → Instellingen → Pagina 8 geplaatst.

### 2.2.6.3 Startpuntnummer

#### Prefix

Het prefix is een gebruikersspecifieke markering, die automatisch voor het nummerveld ingevoegd wordt (zie het volgende punt). U kunt maximaal 6 tekens als prefix opslaan.

#### Nummer

Geef het startnummer van dit punt of deze puntenset in. Voer een getal tussen 1 en 999.999.999 in. Als de tekening al een meetpunt bevat, klik dan op  om het volgende nummer (inclusief een bijbehorend prefix en suffix) te verkrijgen, als u de nummeringsvolgorde wilt voortzetten.

#### Suffix

Het suffix is een gebruikersspecifieke markering, die automatisch na het nummerveld ingevoegd wordt (zie vorig punt). U kunt maximaal 6 tekens als suffix opslaan.




#### Aanwijzing

Het totale aantal tekens voor de prefix-nummer-suffix aanduiding mag niet groter dan 16 zijn. **Hilti** adviseert om het aantal tekens voor elk veld te beperken, zodat de grens van 16 tekens niet wordt overschreden.

### 2.2.6.4 Hoogte

#### Plaatsingsinstellingen

Met deze eigenschap definieert u de hoogteplaatsing van een punt of set punten. Klik op  en selecteer een instelling uit de lijst.

- **Objectsnap-hoogte**

- **Afstand tot de objectsnap-hoogte**

Voer de afstand tot de objectsnap-hoogte (afhankelijk van de geselecteerde instelling in millimeters of inches) in. U moet een afstand invoeren, wanneer u deze optie selecteert.

- **Vaste hoogte**

Voer de absolute hoogte (de afstand van het punt vanaf de hoogte nul) in millimeters of inches in (afhankelijk van de geselecteerde instelling). U moet een **Absolute hoogte** invoeren, wanneer u deze optie selecteert.

### 2.2.6.5 Attributen

U kunt maximaal 5 attributen voor een nadere definitie van het meetpunt of de meetpunten invoeren. Voor iedere attribuut zijn 62 tekens beschikbaar.



#### Aanwijzing

De attribuutbenamingen worden onder Setup → Instellingen → Pagina 8 aangemaakt.

### 2.2.6.6 Punten plaatsen

1. Als u de eigenschappen van de punten gedefinieerd hebt, klik dan op **Plaatsen**. De puntendialoog wordt gesloten en uw tekening verschijnt op het beeldscherm.
2. Klik daar in de tekening waar u punten wilt plaatsen.
3. U kunt op andere gebieden klikken en ook daar punten vastleggen.
4. Als u al uw punten geplaatst hebt, druk dan op **[ESC]** op uw toetsenbord. De punten worden nu op de geselecteerde plaatsen vastgelegd.



#### Aanwijzing

U kunt ook een of meerdere punten plaatsen, uw instellingen wijzigen en vervolgens verdere punten plaatsen, zonder de procedure tussendoor te beëindigen (door het indrukken van **[Enter]**). Wanneer u tijdens het plaatsen van punten uw instellingen wilt wijzigen, gaat u als volgt te werk:

Klik in de opdrachtregel op de tekst **Instellingen**.

**OF**

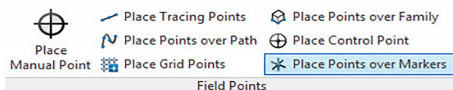
Klik in de opdrachtregel, voer **S** in en druk vervolgens op **[Enter]**.

**OF**

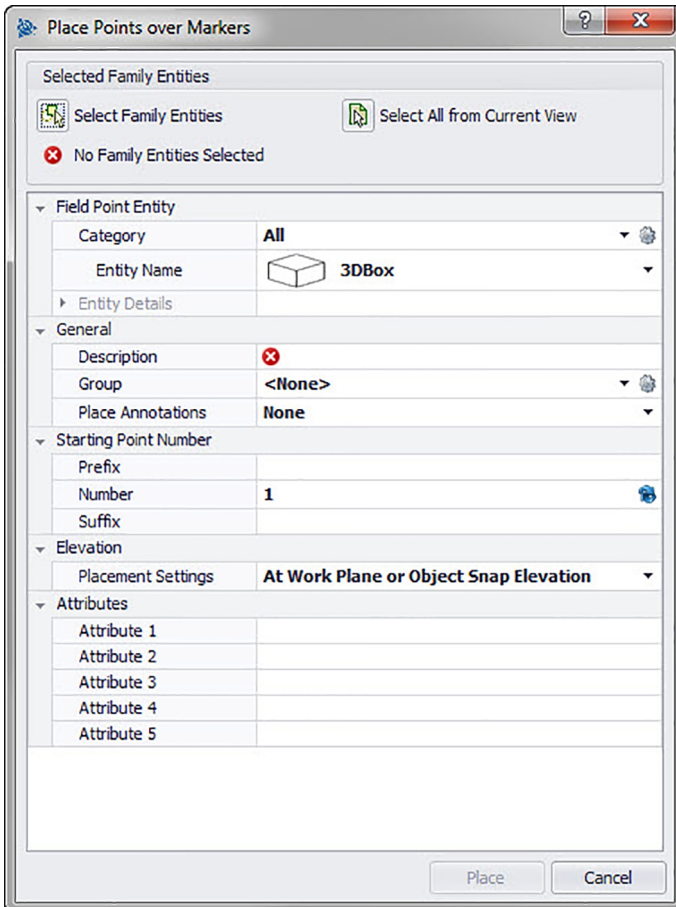
Klik met de rechter muistoets en selecteer vervolgens **Instellingen** uit het pop-upmenu.

De puntendialoog opent weer. Ga voor het wijzigen van de instellingen zoals hierboven beschreven te werk.

### 2.2.7 Punten over markers plaatsen







Met deze opdracht kunt u meetpunten bloksgewijs in een blok met een marker of plaatshouder plaatsen.

**Quick Steps: Meetpunten → Punten over marker plaatsen**

1. Ga naar de groep Field Points en klik op Punten over marker plaatsen.
2. Voer de volgende taken uit:

**Familieobjecten**

Om een bepaald familieobject in het model te selecteren voor het plaatsen van punten, klikt u op deze optie.

**Geheel model selecteren**

Om het hele model te selecteren, klikt u op deze optie.

3. Om markerpunten in het model te plaatsen, voltooit u de volgende punten:

**2.2.7.1 Field Point element**


**Categorie**

Klik op ▼ en selecteer de juiste categorie uit de lijst. Als u instellingen wilt wijzigen, klik dan op naast het veld Categorie. Het venster Meetpunt instellingen → Pagina 12 opent. In dit venster kunt u de instellingen/eigenschappen van een veld wijzigen, voordat u het punt plaatst.

**Elementnaam**

Klik op ▼ en selecteer de juiste elementnaam uit de lijst, die het meetpunt of de set meetpunten aanduidt.

**Elementdetails**

Klik op  om het gebied **Elementdetails** uit te breiden en de **naam van de elementtekening**, de **opslaglocatie** en de informatie **In tekening geladen** van het betreffende meetpunt weer te geven.



#### Aanwijzing

Deze velden kunnen niet worden gewijzigd.

### 2.2.7.2 Algemeen

#### Coördinaten

Dit veld toont de coördinaten (x, y, en z) en kan worden gewijzigd.


#### Beschrijving

Voer een beschrijving voor dit veld in. Deze geeft aan waarvoor het meetpunt staat.

#### Vlak

Ken aan dit meetpunt een bepaald tekeningsvlak toe, dat u uit de lijst selecteert.

#### Annotaties plaatsen

Wanneer u bij een punt of puntenset annotaties maken wilt, klik dan op  en selecteer met welke methode u uw annotaties wilt plaatsen.



#### Aanwijzing


Annotaties bevatten markeringsinformatie over een punt en worden via Setup → Instellingen → Pagina 8 geplaatst.

### 2.2.7.3 Startpuntnummer

#### Prefix

Het prefix is een gebruikersspecifieke markering, die automatisch voor het nummerveld ingevoegd wordt (zie het volgende punt). U kunt maximaal 6 tekens als prefix opslaan.

#### Nummer

Geef het startnummer van dit punt of deze puntenset in. Voer een getal tussen 1 en 999.999.999 in. Als de tekening al een meetpunt bevat, klik dan op  om het volgende nummer (inclusief een bijbehorend prefix en suffix) te verkrijgen, als u de nummeringsvolgorde wilt voortzetten.

#### Suffix

Het suffix is een gebruikersspecifieke markering, die automatisch na het nummerveld ingevoegd wordt (zie vorig punt). U kunt maximaal 6 tekens als suffix opslaan.




#### Aanwijzing

Het totale aantal tekens voor de prefix-nummer-suffix aanduiding mag niet groter dan 16 zijn. **Hilti** adviseert om het aantal tekens voor elk veld te beperken, zodat de grens van 16 tekens niet wordt overschreden.

### 2.2.7.4 Hoogte

#### Plaatsingsinstellingen

Met deze eigenschap definieert u de hoogteplaatsing van een punt of set punten. Klik op  en selecteer een instelling uit de lijst.

- **Objectsnap-hoogte**
- **Afstand tot de objectsnap-hoogte**

Voer de afstand tot de objectsnap-hoogte (afhankelijk van de geselecteerde instelling in millimeters of inches) in. U moet een afstand invoeren, wanneer u deze optie selecteert.

- **Vaste hoogte**

Voer de absolute hoogte (de afstand van het punt vanaf de hoogte nul) in millimeters of inches in (afhankelijk van de geselecteerde instelling). U moet een absolute hoogte invoeren, wanneer u deze optie selecteert.

### 2.2.7.5 Attributen

U kunt maximaal 5 attributen voor een nadere definitie van het meetpunt of de meetpunten invoeren. Voor iedere attribuut zijn 62 tekens beschikbaar.



## Aanwijzing

De attribuutbenamingen worden onder Setup → Instellingen → Pagina 8 aangemaakt.

### 2.2.7.6 Punten plaatsen

1. Als u de eigenschappen van de punten gedefinieerd hebt, klik dan op **Plaatsen**. De puntendialoog wordt gesloten en uw tekening verschijnt op het beeldscherm.
2. Klik daar in de tekening waar u punten wilt plaatsen. U kunt op andere gebieden klikken en ook daar punten vastleggen.
3. Als u al uw punten geplaatst hebt, druk dan op **[Enter]** op uw toetsenbord. De punten worden nu op de geselecteerde plaatsen vastgelegd.



## Aanwijzing

U kunt ook een of meerdere punten plaatsen, uw instellingen wijzigen en vervolgens verdere punten plaatsen, zonder de procedure tussendoor te beëindigen (door het indrukken van **[Enter]**). Wanneer u tijdens het plaatsen van punten uw instellingen wilt wijzigen, gaat u als volgt te werk:

Klik in de opdrachtregel op de instellingstekst.

**OF**

Klik in de opdrachtregel, voer **S** in en druk vervolgens op **[Enter]**.

**OF**

Klik met de rechter muistoets en selecteer vervolgens Instellingen uit het pop-upmenu.

De puntendialoog opent weer. Ga voor het wijzigen van de instellingen zoals hierboven beschreven te werk.

### 2.2.7.7 Markers plaatsen (blokken)


Met deze opdracht plaatst u de markers (plaatshouders) binnen een blok. Met de opdracht Punten over marker plaatsen → Pagina 34 kunt u meetpunten boven de blokmarkers plaatsen.

**Quick Steps:** Open **Blokbestand** → **PROFIS Field Points** → **Markers plaatsen**

1. Klik dubbel op het gewenste blokbestand. Het dialoogvenster Blokdefinitie bewerken wordt geopend.
2. Klik op **OK**.
3. Ga naar het tabblad **Hilti** markerpunten en klik op Markers plaatsen.
4. Klik in het veld Elementnaam op **▼** en selecteer een naam uit de lijst.
5. Klik op **▶** wanneer u de elementdetails wilt zien. Deze gegevens kunnen in deze dialoog niet worden gewijzigd.
6. Klik op **Plaatsen**.




## Aanwijzing

U kunt de standaardinstellingen van de markers wijzigen, door op  naast het elementnamen-veld te klikken.

### 2.2.7.8 Marker-elementinstellingen

Met de opdracht Marker-elementinstellingen kunt u standaardwaarden voor markerinstellingen instellen.

**Quick Steps:** Open **Blokbestand** → **Hilti Markerpunten** → **Marker plaatsen** → 

Open **Blokbestand** → **Hilti Markerpunten** → **Marker plaatsen** → **Marker-elementinstellingen**.



## Aanwijzing

Wanneer u een gebruikersspecifieke plaats kiest, dient u ook de opslaglocatie voor het meetpuntelement aan te geven. Klik op **...**, om naar de gewenste locatie te bladeren. De lijst met bestandspaden van de marker-elementen bevat de op de geselecteerde plaats opgeslagen informatie.

1. De eigenschappen van een marker kunnen als volgt worden gewijzigd:
2. Selecteer uw werkomgeving door op het optieveld Standaardplaats of Gebruikersspecifieke plaats te klikken.
3. Klik in het linker gedeelte van het venster op de marker die u wilt gebruiken.
4. In het gebied Markerelement kunt u de volgende eigenschappen wijzigen:

**Naam**

Geeft de marker een naam. De elementnamen moeten in alle bestandspaden voor markers eenduidig zijn. Daardoor wordt gewaarborgd, dat u het juiste element uit de lijst met markernamen kiest, wanneer u uw meetpunten vastlegt.


### Bloknaam

In dit veld wordt de daadwerkelijke bestandsnaam van het model weergegeven (kan niet worden gewijzigd).

### Status

Dit veld bevat informatie over de actuele status van het modelbestand, bijvoorbeeld Gevonden of Niet gevonden (kan niet worden gewijzigd).

### Zichtbaarheid

Klik op  en selecteer de beschikbaarheidsstatus van het element uit de volgende opties.

Met Verborgen wordt het element in de keuzelijst met elementnamen verborgen.

Met Zichtbaar wordt het element in de keuzelijst met elementnamen zichtbaar.

5. U kunt de eigenschappen van alle markers op deze opslaglocatie wijzigen. Klik ter afsluiting op OK om uw wijzigingen op te slaan.

## 2.2.8 Familie-editor

Wanneer u alle markers hebt bewerkt, kunt u de familie met deze opmerking in een geopend project laden.

**Quick Steps: Familiebestand openen** → **PROFIS Field Points** → **Familie-editor** → **In project laden**

1. Ga naar het tabblad PROFIS Field Points en vervolgens naar de groep Family Editor.
2. Klik op **In project laden**.
3. Activeer in de dialoog **In project laden** de checkboxen  naast de projecten, waarin u de familie wilt laden.



### Aanwijzing


Als er maar één project geopend is, laadt de PROFIS Field Points-software de familie automatisch in dit project. Zijn er meer projecten geopend, dan dient u de projecten te selecteren, waarin de familie moet worden geladen.


1. Klik op **OK**.

## 2.3 Field Point dienstenprogramma's



Field Point  
Properties

 Renumbrer Points

 Renumbrer Grid Points

### Field Point Utilities

De groep **Meetpunt Dienstenprogramma's** maakt het weergeven en wijzigen van de eigenschappen van meetpunten, het opnieuw nummeren van punten en de plaatsing van blokken over punten mogelijk.

**Quick Steps: PROFIS Field Points** → **Field Point dienstenprogramma's**

Ga in het tabblad PROFIS Field Points naar Field Points dienstenprogramma's. Meer informatie over de afzonderlijke dienstenprogramma's vindt u in de hoofdstukken op de volgende pagina's.

**Field Point eigenschappen** → **Pagina 39**

Met deze opdracht kunt u de actuele eigenschappen van een meetpunt of een set meetpunten weergeven en eventueel veranderen.

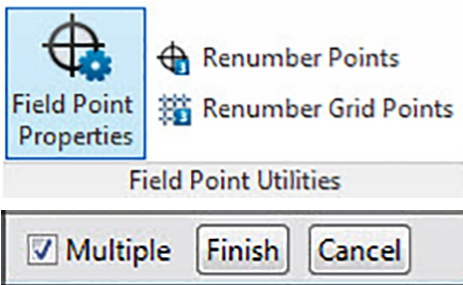
**Punten opnieuw nummeren** → **Pagina 41**

Met deze opdracht kunt u vooraf geplaatste meetpunten opnieuw nummeren. U kunt de startpuntnummers selecteren, prefix en suffix actualiseren en eerder geëxporteerde meetpunten in de nummeringsprocedure gebruiken.

**Rasterpunten opnieuw nummeren** → **Pagina 43**

Met deze opdracht kunt u rasterpunten opnieuw nummeren. U kunt de nieuwe nummering aan de hand van het geselecteerde nummeringsschema uitvoeren, prefix en suffix actualiseren en eerder geëxporteerde meetpunten in de nummeringsprocedure gebruiken.

### 2.3.1 Field Point eigenschappen



Met de opdracht **Meetpunt Eigenschappen** kunt u de eigenschappen van de meetpunten controleren die u eerder in uw tekening geplaatst hebt.

**Quick Steps:** **Field Point dienstenprogramma's** → **Meetpunt Eigenschappen**

1. Ga naar de groep **Meetpunt Dienstenprogramma's**.
2. Klik op **Meetpunt Eigenschappen**.
3. Selecteer de punten in de tekening, waarvan u de eigenschappen wilt zien en druk op **[Enter]** op uw toetsenbord.

**OF**

Selecteer punten in de tekening en klik vervolgens.

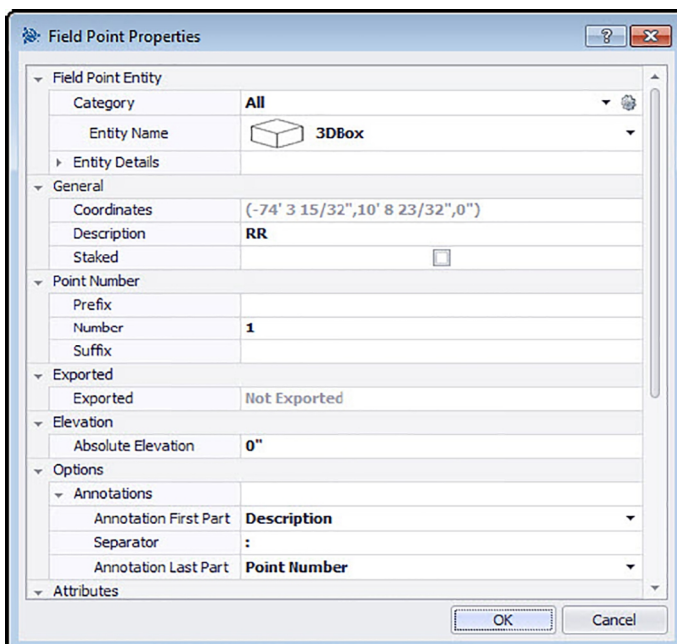
Het venster Field Points eigenschappen wordt geopend.





#### **Aanwijzing**

Als u meerdere punten wilt selecteren, selecteer deze dan allemaal voordat u op de knop Eigenschappen klikt. Als bij de selectie van meerdere punten bepaalde eigenschappen niet identiek zijn, worden deze als **\*varieert\*** weergegeven. Let erop dat u het punt en niet de puntannotatie selecteren moet!


#### 2.3.1.1 Field Point element




## Categorie

Klik op  en selecteer de juiste categorie uit de lijst. Als u instellingen wilt wijzigen, klik dan op  naast het veld Categorie. Het venster Field Point instellingen → Pagina 7 wordt geopend. In dit venster kunt u de instellingen/eigenschappen van een meetpuntelement wijzigen voordat u het punt plaatst.

## Elementnaam

Klik op  en selecteer de elementnaam uit de lijst, die het meetpunt of de set meetpunten aanduidt.

## Elementdetails

Klik op  om het gebied Elementdetails uit te breiden en de **elementtekeningnaam**, de **opslaglocatie** en de informatie **In tekening geladen** van het actuele meetpunt weer te geven.



### Aanwijzing

Deze velden kunnen niet worden gewijzigd.

## 2.3.1.2 Algemeen

### Coördinaten

In dit veld worden de coördinaten (x, y en z) van de meetpunten aangegeven. Het veld kan worden gewijzigd.

### Beschrijving

In dit veld kunt u extra informatie over de geselecteerde meetpunten invoeren.

### Uitgezet

Activeer deze checkbox , wanneer het meetpunt in het terrein is uitgezet, gemarkeerd of ingeslagen.



### Aanwijzing

Als u de eigenschappen van meetpunten controleert die uit het terrein geïmporteerd zijn, is deze checkbox standaard geactiveerd, zodat u weet dat dit meetpunt is uitgezet.

## Vlak


Ken aan dit meetpunt een bepaald tekeningsvlak toe, dat u uit de lijst selecteert.

## 2.3.1.3 Puntnummer

### Prefix

Het prefix is een gebruikersspecifieke markering, die automatisch voor het nummerveld ingevoegd wordt (zie het volgende punt). U kunt maximaal zes tekens als prefix opslaan.

### Nummer

Geef het startnummer van dit punt of deze puntenset in. Voer een getal tussen 1 en 999.999.999 in. Als het model al een meetpunt bevat, klik dan op  om het volgende nummer (inclusief een bijbehorend prefix en suffix) te verkrijgen, als u de nummeringsvolgorde wilt voortzetten.

### Suffix

Het suffix is een gebruikersspecifieke markering, die automatisch na het nummerveld ingevoegd wordt (zie vorig punt). U kunt maximaal zes tekens als suffix opslaan.



### Aanwijzing

Het totale aantal tekens voor de prefix-nummer-suffix aanduiding mag niet groter dan 16 zijn. **Hilti** adviseert om het aantal tekens voor elk veld te beperken, zodat de grens van 16 tekens niet wordt overschreden.

## 2.3.1.4 Exporten/hoogte

### Geëxporteerd

Dit hoofdstuk dient alleen ter informatie..

- Wanneer bij het exporteren van meetpunten de optie **Objecten als geëxporteerd markeren** geactiveerd is, wordt hier **Geëxporteerd op de** [datum en tijd] weergegeven. Ook de naam van het exportbestand verschijnt.
- Als de punten niet zijn geëxporteerd of de optie niet is geselecteerd, wordt in dit veld **Niet geëxporteerd** weergegeven.


### Hoogte

#### Absolute hoogte

Deze eigenschap geeft de afstand van het meetpunt vanaf de hoogte nul aan. Deze waarde wordt in millimeters of inches aangegeven, afhankelijk van de gekozen instelling.

### 2.3.1.5 Opties

#### Annotaties

Deze eigenschap is een standaardinhoud-instelling voor het dag-prefix. Klik op  en selecteer **Puntnummer** of **Beschrijving** uit de lijst.

#### Scheidingsteken

In deze instelling wordt het scheidingsteken tussen dag-prefix en dag-suffix gedefinieerd. Goed zichtbare scheidingstekens zijn bijvoorbeeld:

- Dubbele punt:
- Punt.
- Streepje -



#### Aanwijzing

Wanneer deze tekens niet voorgeschreven zijn, kunt u een scheidingsteken van uw keuze gebruiken.

#### Annotaties suffix

Deze eigenschap is een standaardinhoud-instelling voor het dag-suffix. Klik op  en selecteer **Puntnummer** of **Beschrijving** uit de lijst.

### 2.3.1.6 Attributen

U kunt maximaal 5 attributen voor het nader definiëren van meetpunten invoeren. Voor iedere attribuut zijn 62 tekens beschikbaar.



#### Aanwijzing

De attribuutbenamingen worden onder Setup → Instellingen → Pagina 8 aangemaakt.

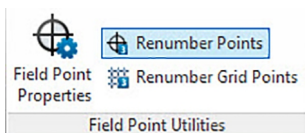
### 2.3.1.7 Attribuutnamen

In dit veld worden de standaard attribuutnamen weergegeven die onder Setup → Instellingen → Pagina 10 aangemaakt zijn. U kunt deze standaardnamen in het venster **Meetpunten Eigenschappen** wijzigen. De wijzigingen gelden echter alleen voor de geselecteerde punten. De standaardnamen worden niet gewijzigd.

### 2.3.1.8 Afsluiten van de Meetpunteigenschappen

Wanneer u de instellingen in het venster **Meetpunt Eigenschappen** hebt afgesloten, klik dan op **OK**.

### 2.3.2 Punten opnieuw nummeren



Renumber Field Points

Starting Point Number

Number	14	
Prefix		
Update		<input type="checkbox"/>
Suffix		
Update		<input type="checkbox"/>
Options		
Include Previously Exported Field Point		<input type="checkbox"/>

OK Cancel

Met deze opdracht kunt u aanwezige meetpunten in uw tekening opnieuw nummeren.

**Quick Steps: Field Points dienstenprogramma's → Meetpunten opnieuw nummeren**



#### Aanwijzing

Alle geselecteerde punten worden van laag naar hoog genummerd, te beginnen met het door u in dit veld ingevoerde getal.

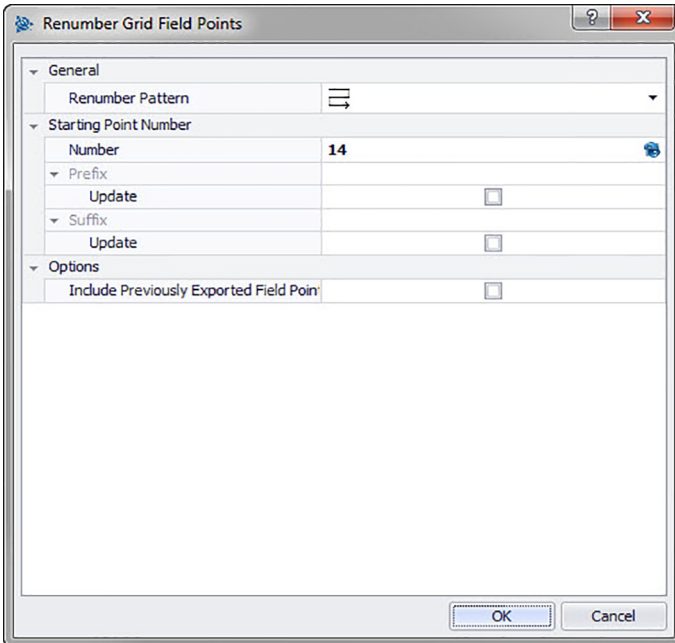
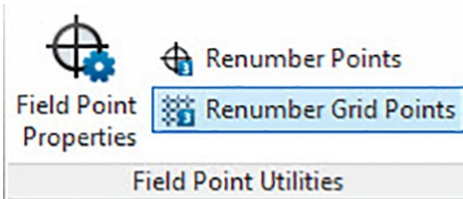
Wanneer u het volgende beschikbare nummer gebruiken wilt, klik dan op naast het veld. In dat veld wordt vervolgens het volgende niet gebruikte nummer ingevoerd.

Het totale aantal tekens voor de prefix-nummer-suffix aanduiding mag niet groter dan 16 zijn. **Hilti** adviseert om het aantal tekens voor ieder veld te beperken, zodat de grens van 16 tekens nu en in de toekomst niet wordt overschreden.

1. Ga naar de groep **Meetpunt dienstenprogramma's** en klik op **Meetpunten opnieuw nummeren**.
2. Voer in het nummerveld het nieuwe startpuntnummer in.
3. In de hoofdstukken Prefix en Suffix kunt u de actuele toekenningen actualiseren.  
Activeer de checkbox  naast het betreffende veld Actualiseren.  
Wanneer u de checkbox activeert, dient u ook een waarde in de velden **Nieuw prefix** en/of **Nieuw suffix** in te voeren.
4. In het veld Opties kunnen alle meetpunten die eerder al werden geëxporteerd opnieuw worden genummerd. Wanneer u deze wilt gebruiken, activeer dan de checkbox .
5. Wanneer alle eigenschappen zijn ingesteld, klik dan op **OK**.
6. Selecteer alle punten in de tekening die u opnieuw wilt nummeren. De punten worden van laag naar hoog opnieuw genummerd, gebaseerd op uw instellingen in het venster Field Points Nieuw nummeren. De informatie voor een nieuwe nummering verschijnt elke keer dat u op een punt klikt op het beeldscherm. De puntendialoog opent weer. Ga voor het wijzigen van de instellingen zoals hierboven beschreven te werk.



### 2.3.3 Rasterpunten opnieuw nummeren



Met deze opdracht kunt u aanwezige rasterpunten in uw tekening opnieuw nummeren.

**Quick Steps:** Field Points dienstenprogramma's → Rasterpunten opnieuw nummeren

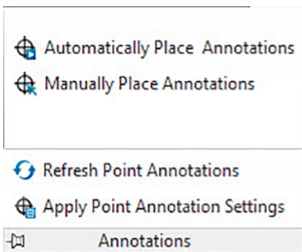


#### Aanwijzing

Het totale aantal tekens voor de prefix-nummer-suffix aanduiding mag niet groter dan 16 zijn. **Hilti** adviseert om het aantal tekens voor ieder veld te beperken, zodat de grens van 16 tekens nu en in de toekomst niet wordt overschreden.

1. Ga naar de groep Field Point **dienstenprogramma's** en klik op **Rasterpunten opnieuw nummeren**.
2. Klik in het veld Schema nieuwe nummering op ▼ en kies een raster uit de lijst.
3. In de hoofdstukken Prefix en Suffix kunt u de actuele toekenningen actualiseren. Voor het actualiseren van de actuele prefixen of suffixen gaat u als volgt te werk:  
Activeer de checkbox  naast het veld Actualiseren.  
Wanneer u de checkbox activeert, dient u ook een waarde in de velden **Nieuw prefix** en/of **Nieuw suffix** in te voeren.
4. In het gebied Opties kunnen alle rasterpunten die eerder al werden geëxporteerd opnieuw worden genummerd. Wanneer u deze wilt gebruiken, activeer dan de checkbox .
5. Wanneer alle eigenschappen zijn ingesteld, klik dan op **OK**.
6. Klik in de eerste regel van het raster dat u opnieuw wilt nummeren. Zodra u het rastergedeelte bevestigd hebt, worden de punten opnieuw genummerd. U kunt de selectie bevestigen of de rasterlijnen verwijderen.

## 2.4 Annotaties



De groep **Annotaties** bevat opdrachten voor het plaatsen van annotaties en voor het wijzigen van de annotatie-instellingen.

### Quick Steps: PROFIS Field Points → Annotaties

Ga in het tabblad PROFIS Field Points naar **Annotaties**. Meer informatie over de afzonderlijke dienstenprogramma's vindt u op de volgende pagina's.

#### Annotaties automatisch plaatsen → Pagina 44

Met deze opdracht kunt u automatisch annotaties aan meetpunten toevoegen. Deze annotaties worden overeenkomstig de onder Setup → Instellingen → Pagina 8 uitgevoerde instellingen gecreëerd en geplaatst.

#### Annotaties handmatig plaatsen → Pagina 45

Met deze opdracht kunt u handmatig annotaties aan meetpunten toevoegen. De annotaties zijn gebaseerd op de door u geselecteerde invoegmarkeringen.

#### Annotaties bij punten actualiseren → Pagina 45

Als annotaties buiten de PROFIS Field Point-softwaretoepassing gewijzigd zijn, kan de annotatietekst met deze opdracht volgens de juiste PROFIS Field Point-annotatie-instellingen worden geactualiseerd.

#### Annotatie-instellingen toepassen → Pagina 45

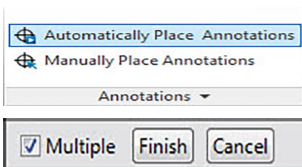
Met deze opdracht kunt u annotatie-instellingen met betrekking tot annotaties voor geselecteerde meetpunten toepassen. Hetzelfde geldt voor de eigenschappen van meetpunten. Wanneer u de fabrieksinstellingen onder Setup → Instellingen → Pagina 8 hebt gewijzigd, dan gebruikt u deze opdracht om de nieuwe instellingen toe te passen op aanwezige annotaties en meetpunten.



#### Aanwijzing

Deze opdracht heeft betrekking op instellingen in het gebied Algemeen → Pagina 10 op het tabblad Annotaties → Pagina 8. De functie heeft geen betrekking op wijzigingen in het hoofdstuk Plaatsing → Pagina 8.

### 2.4.1 Annotaties automatisch plaatsen



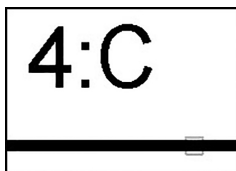
Met deze opdracht kunt u automatisch annotaties aan meetpunten toevoegen. Deze annotaties worden overeenkomstig de onder Setup → Instellingen → Pagina 8 uitgevoerde instellingen gecreëerd en geplaatst.

#### Quick Steps: Annotaties → Annotaties automatisch plaatsen

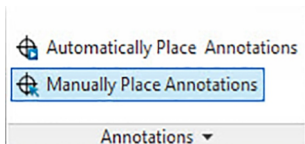
1. Ga naar de groep **Annotaties**.
2. Klik op **Annotaties automatisch plaatsen**.
3. Kies de meetpunten in een tekening die een automatische annotatie moeten krijgen.
4. De annotatie wordt bij elk geselecteerd punt geplaatst. Daarbij gelden de onder Setup → Instellingen → Pagina 8 gedefinieerde instellingen.

De wijziging van instellingen heeft alleen betrekking op nieuw geplaatste punten. Wanneer u al vóór een wijziging van de instellingen punten geplaatst hebt, worden de annotatie-instellingen hiervan niet automatisch geactualiseerd, maar blijven deze zoals ze op het tijdstip van de plaatsing gedefinieerd waren.

5. Wanneer u nog meer annotaties automatisch plaatsen wilt, herhaal dan de stappen 2 en 3.
6. Als u al uw puntannotaties automatisch geplaatst hebt, druk dan op **[ESC]** op uw toetsenbord.



#### 2.4.2 Annotaties handmatig plaatsen



Met deze opdracht kunt u handmatig annotaties aan meetpunten toevoegen. De annotaties zijn gebaseerd op de door u geselecteerde invoegmarkeringen.

##### Quick Steps: Annotaties → Annotaties handmatig plaatsen

1. Ga naar de groep Annotaties en klik op Annotaties handmatig plaatsen.
2. Klik op het meetpunt in de tekening waarbij de annotatie geplaatst dient te worden. De annotatie verschijnt op het beeldscherm.
3. Verschuif de annotatie naar de gewenste invoegmarkering (binnen het punt) en klik met de rechter muistoets. De annotatie wordt op de geselecteerde invoegmarkering geplaatst. Voor de draaiing gelden de onder Setup → Instellingen → Pagina 8 gedefinieerde instellingen.  
Veranderingen
4. Wanneer u op verdere meetpunten handmatige annotaties wilt plaatsen, herhaal dan de stappen 2 en 3.
5. Als u al uw annotaties geplaatst hebt, druk dan op **[ESC]** op uw toetsenbord.



##### Aanwijzing

De wijziging van instellingen heeft alleen betrekking op nieuw geplaatste punten. Wanneer u al vóór een wijziging van de instellingen punten geplaatst hebt, worden de annotatie-instellingen hiervan niet automatisch geactualiseerd, maar blijven deze zoals ze op het tijdstip van de plaatsing gedefinieerd waren.



#### 2.4.3 Annotaties actualiseren

Als annotaties buiten de PROFIS Field Point-softwaretoepassing gewijzigd zijn, kan de annotatietekst met deze opdracht volgens de juiste PROFIS Field Point-annotatie-instellingen worden geactualiseerd.

##### Quick Steps: Annotaties → Annotaties actualiseren

1. Ga naar de groep Annotaties en klik op Annotaties actualiseren.
2. Selecteer de meetpunten in de tekeningen waarvan de annotaties geactualiseerd moeten worden. In de opdrachtregel wordt weergegeven, hoeveel meetpunten gevonden zijn die buiten de PROFIS Field Points gewijzigd zijn.
3. Als u alle uw punten geselecteerd hebt, druk dan op **[Enter]** op uw toetsenbord. De annotaties worden geactualiseerd en komen nu overeen met de actuele instellingen voor het betreffende punt in het PROFIS Field Points-programma.

#### 2.4.4 Annotatie-instellingen toepassen

Met deze opdracht kunt u annotatie-instellingen met betrekking tot annotaties voor geselecteerde meetpunten toepassen. Hetzelfde geldt voor de eigenschappen van meetpunten. Wanneer u de fabrieksinstellingen onder Setup → Instellingen → Pagina 8 hebt gewijzigd, dan gebruikt u deze opdracht om de nieuwe instellingen toe te passen op aanwezige annotaties en meetpunten.



### Aanwijzing

Deze opdracht heeft betrekking op instellingen in het gebied Algemeen → Pagina 8 op het tabblad Annotaties → Pagina 8. De functie heeft geen betrekking op wijzigingen in het hoofdstuk Plaatsing → Pagina 8.

### Quick Steps: Annotaties → Annotatie-instellingen toepassen

1. Ga naar de groep **Annotaties** → Klik op **Annotatie-instellingen toepassen**.
2. Kies de meetpunten in de tekeningen waarvoor de nieuwe instellingen moeten gelden.



### Aanwijzing

De wijziging van instellingen heeft alleen betrekking op nieuw geplaatste punten. Wanneer u al vóór een wijziging van de instellingen punten geplaatst hebt, worden de annotatie-instellingen hiervan niet automatisch geactualiseerd, maar blijven deze zoals ze op het tijdstip van de plaatsing gedefinieerd waren.

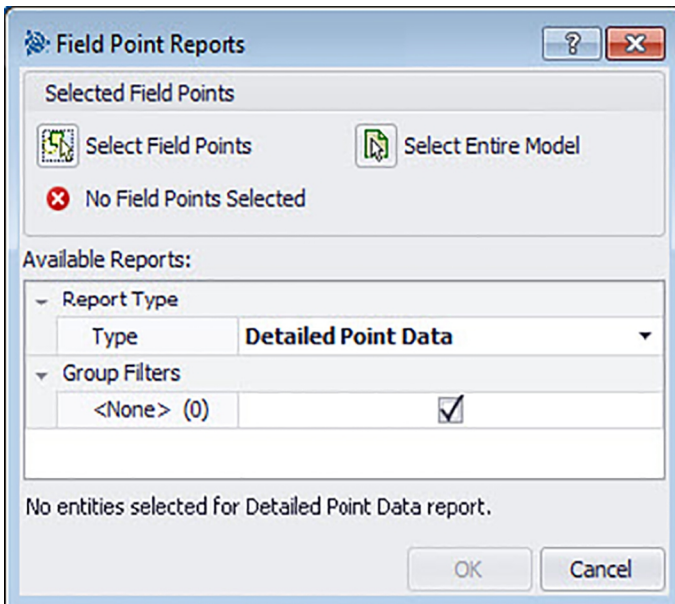
1. Als u al uw punten geselecteerd hebt, druk dan op **[Enter]** op uw toetsbord.  
De annotatie wordt geactualiseerd en voldoet nu aan de in het hoofdstuk Algemeen → Pagina 8 onder Setup → Instellingen → Pagina 8 gewijzigde, nieuwe instellingen.

## 2.5 Berichten



Reports

Reports



De groep Berichten bevat opdrachten voor het opstellen van berichten

### Quick Steps: PROFIS Field Points → Berichten

1. Klik op het tabblad PROFIS Field Points op Berichten.
2. Klik in het gebied Geselecteerde elementen op een van de volgende opties:

#### Elementen selecteren

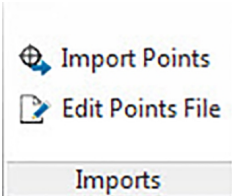
Met deze optie kunt u de elementen voor objectpunten kiezen. Als u al uw punten geplaatst hebt, druk dan op **[Enter]** op uw toetsenbord. Het venster Objecten invoegen opent weer.

### Volledig model selecteren

De objectpunten worden in de gehele tekening geplaatst. Deze worden gebruikt.

3. Klik in het gebied Beschikbare berichten op het gewenste bericht.
4. In het gebied **Berichtinfo** kunt u gewenste informatie over het bericht invoeren.
5. Voor het creëren van het bericht klikt u op **OK**.

## 2.6 Importeren



De groep Importeren bevat opdrachten voor het importeren en bewerken van meetpunten in uw Revit-modellen.

**Quick Steps:** PROFIS Field Points → **Importeren**

Ga in het tabblad PROFIS Field Points naar **Importeren**. Meer informatie over de afzonderlijke dienstprogramma's vindt u in de hoofdstukken op de volgende pagina's.

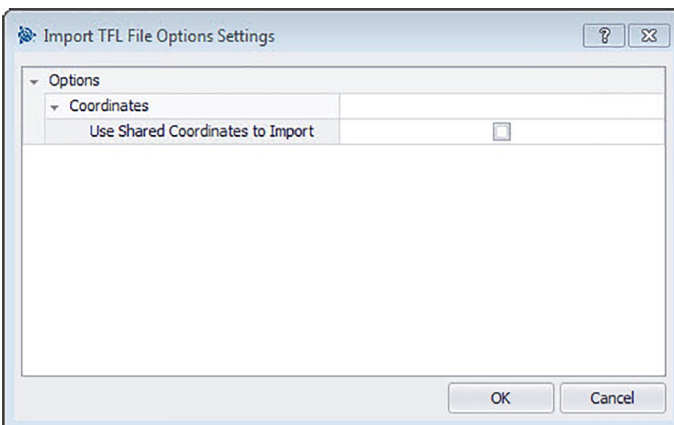
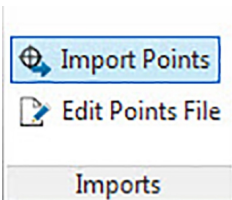
**Punten importeren** → Pagina 47

Met deze opdracht kunt u punten in uw tekening importeren die extern (bijvoorbeeld in het veld) gecreëerd zijn.

**Puntenbestand bewerken** → Pagina 60

Met deze opdracht kunt u het importbestand wijzigen, voordat u de punten in uw tekening importeert.

### 2.6.1 Punten importeren



Met deze opdracht kunt u punten in uw tekening importeren die extern (bijvoorbeeld in het veld) gecreëerd zijn. Als de tekening bij het importeren van punten meerdere vlakken bevat, worden de punten op het vlak geplaatst van waaruit deze oorspronkelijk geëxporteerd werden.

**Quick Steps:** PROFIS Field Points → **Importeren**



### Aanwijzing

Wanneer u uit een CSV-bestand importeert → Pagina 48, moet u meer informatie aangeven voordat u verder kunt gaan. Verdere informatie kunt u krijgen door hier → Pagina 48 te klikken.

1. Ga naar de groep Importeren en klik op **Punten importeren**. Het venster **Meetpunt import** opent weer.
2. Klik in het veld Importbestand selecteren op **...**, om naar de opslaglocatie van het importbestand te bladeren → Klik dubbel op het bestand.
3. Zijn er meerdere BKS-coördinaten beschikbaar, dan selecteert u het juiste BKS voor uw import uit de lijst en klikt u op **OK**.
4. In het raster worden de meetpunten weergegeven die met het bestand worden geïmporteerd.
5. Activeer  of deactiveer  de checkbox Gebuiken bij elk meetpunt overeenkomstig uw wensen.
6. Klik op **Volgende** om met het importeren verder te gaan. Het venster Field Points in tekening importeren opent weer.



### Aanwijzing

U kunt in het raster op datum sorteren, door op de betreffende kolomkop te klikken. Een pijl in de kopregel geeft aan of het sorteren in op- of aflopende volgorde gebeurt.

Standaard zijn alle checkboxen geactiveerd.

Include	Point Number	Description	Coordinates	Group	Staked	Attribu
<input checked="" type="checkbox"/>	C-5		(503.261,-408.530,0.000)			Layer 1
<input checked="" type="checkbox"/>	C-6		(503.770,-407.234,0.000)			Layer 1
<input checked="" type="checkbox"/>	C-7		(503.376,-406.332,0.000)			Layer 1
<input checked="" type="checkbox"/>	C-8		(505.066,-407.743,0.000)			Layer 1
<input checked="" type="checkbox"/>	C-9		(443.179,-276.568,0.000)			Layer 1
<input checked="" type="checkbox"/>	C-10		(446.437,-280.256,0.000)			Layer 1
<input checked="" type="checkbox"/>	C-11		(448.494,-275.154,0.000)			Layer 1
<input checked="" type="checkbox"/>	C-12		(442.963,-280.039,0.000)			Layer 1
<input checked="" type="checkbox"/>	C-13		(444.806,-278.412,0.000)			STAND

## 2.6.1.1 Uit CSV importeren

**Import CSV File Options Settings**

Options

CSV Import Format: **ENH**

Units: **inches**



Coordinates

Use Shared Coordinates to Import:

OK Cancel

Wanneer u een CSV-importbestand selecteert, heeft PROFIS Field Points meer informatie voor het uitvoeren van de import nodig.

**Quick Steps: PROFIS Field Points → Importeren**

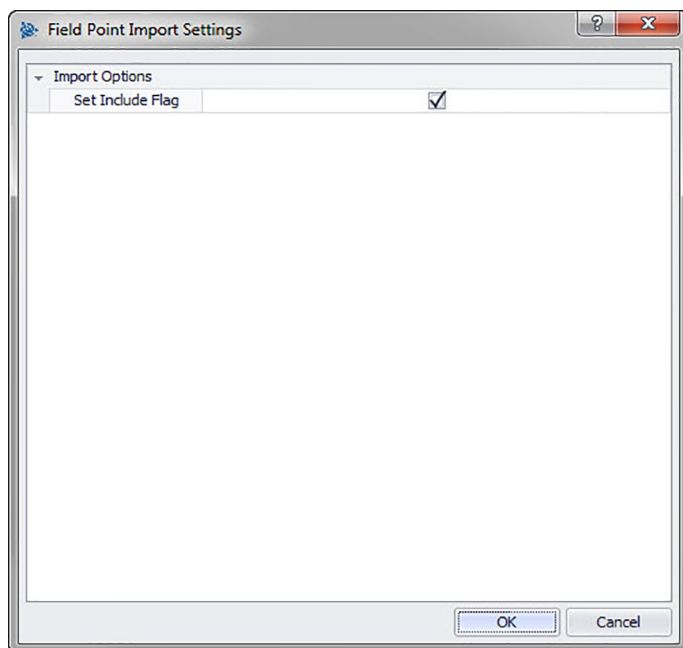
1. Klik in het veld CSV-importformaat op  en selecteer vervolgens het juiste formaat uit de lijst.
2. Klik in het veld Eenheden op  en selecteer vervolgens de juiste meeteenheid uit de lijst.
3. Activeer de checkbox Gemeenschappelijke coördinaten voor importeren gebruiken , indien gewenst → **OK**.
4. Klik vervolgens op **OK**. Het venster Meetpunt import → Pagina 47 opent.
5. Hoe u met het importeren verdergaat, vindt u in het gebied Punten importeren → Pagina 47 (stap 3).



**Aanwijzing**

Als de checkbox niet wordt geactiveerd, worden de punten standaard aan de projectcoördinaten gekoppeld.

### 2.6.1.2 Meetpunt importinstellingen



Hier kunt u instellen, hoe punten in het bestand worden gemarkeerd.

**Quick Steps: Meetpunt Import → **

1. Activeer in het gebied Importopties de checkbox  Gebruiken-markering plaatsen.
2. Klik vervolgens op **OK**.

### 2.6.2 Meetpunten in model importeren

Wanneer u alle stappen in het venster Meetpunt import → Pagina 47 hebt voltooid en op **Volgende** hebt geklikt, wordt het venster **Meetpunten in model importeren** geopend.

**Quick Steps: Importeren → Punten importeren**

Include	Point Number	Description	Coordinates	Group	Staked	Control	Attribute 1	Attribute 2	Attri
<input type="checkbox"/>	C-5		(503.261,-408.5...	0			Layer A	Attribute	f
<input type="checkbox"/>	C-6		(503.770,-407.2...	0			Layer A	Attribute	f
<input type="checkbox"/>	C-7		(503.376,-406.3...	0			Layer A	Attribute	f
<input type="checkbox"/>	C-8		(505.066,-407.7...	0			Layer A	Attribute	f
<input type="checkbox"/>	C-9		(443.179,-276.5...	0			Layer A	Attribute	f
<input type="checkbox"/>	C-10		(446.437,-280.2...	0			Layer A	Attribute	f
<input type="checkbox"/>	C-11		(448.494,-275.1...	0			Layer A	Attribute	f
<input type="checkbox"/>	C-12		(442.963,-280.0...	0			Layer A	Attribute	f
<input type="checkbox"/>	C-13		(444.806,-278.4...	0			STANDARD	Attribute	f
<input type="checkbox"/>	C-14		(517.382,-214.2...	0			STANDARD	Attribute	f
<input type="checkbox"/>	C-15		(445.689,-268.9...	0			Layer A	Attribute	f
<input type="checkbox"/>	C-16		(450.121,-266.8...	0			Layer A	Attribute	f
<input type="checkbox"/>	C-17		(445.768,-263.4...	0			Layer A	Attribute	f
<input type="checkbox"/>	C-18		(448.973,-270.1...	0			Layer A	Attribute	f
<input type="checkbox"/>	C-19		(433.868,-238.7...	0			STANDARD	Attribute	f
<input type="checkbox"/>	C-20		(447.904,-267.8...	0			STANDARD	Attribute	f

New Points Count: 346 Included Count: 0 Excluded Count: 346

Import Cancel

In het venster **Meetpunten in model importeren** zijn de beschikbare meetpunten over drie tabbladen verdeeld:



#### Aanwijzing

Elk tabblad-raster bevat de uit het importbestand voor dit tabblad geselecteerde meetpunten. Als u de gegevens in het raster wilt sorteren, klik dan op de gewenste kolomkop.

#### • **Overeenstemming**

Punten in het importbestand die volgens een markering, die door de PROFIS Field Points-software bij het creëren van het punt is gegenereerd, overeenkomen met een beschikbaar punt in het model.

#### • **Nieuwe punten**

Punten die in het importbestand, maar niet in het model aanwezig zijn. Deze komen met geen van de in het model aanwezige punten overeen.

#### • **Modelpunten**


Punten die in het model, maar niet in het importbestand aanwezig zijn.

### 2.6.2.1 Overeenstemmingen

Activeer  of deactiveer  op het tabblad **Overeenstemmingen** de checkbox Gebruiken naast de juiste elementen.



#### Aanwijzing

Klik op , om de instellingen voor de geïmporteerde meetpunten te kiezen. Gedetailleerde informatie vindt u onder **Instellingen voor in modellen geïmporteerde meetpunten**.

### 2.6.2.2 Nieuwe punten

Activeer  of deactiveer  op het tabblad **Nieuw** de checkbox Gebruiken naast de juiste elementen.

- Klik op , om de instellingen voor de geïmporteerde meetpunten te kiezen. Gedetailleerde informatie vindt u onder **Instellingen voor in tekeningen geïmporteerde meetpunten**.



#### Aanwijzing


Controleer de gegevens in dit venster zorgvuldig.



### 2.6.2.3 Import afsluiten



#### Aanwijzing

Wanneer u extra overeenstemmingen vormen wilt die niet automatisch door de software zijn gegenereerd, klik dan op . Meer informatie vindt u onder Verdere overeenstemmingen genereren → Pagina 55. Hoe u de eigenschappen van nieuwe punten kunt veranderen, wordt in het hoofdstuk **Eigenschappen van nieuwe punten veranderen** op de volgende pagina's uitgelegd.

- Klik op **Importeren**, om met het importeren verder te gaan.

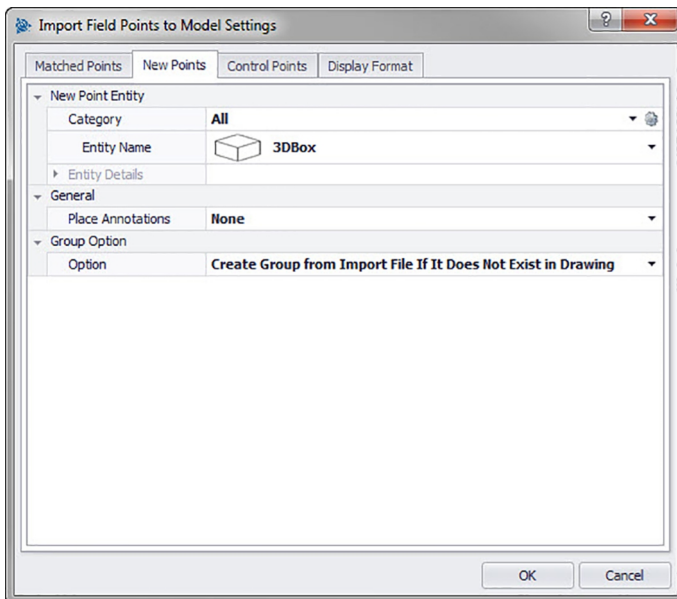
### 2.6.3 Importinstellingen

Wanneer u meetpunten in een model importeert, kunt u instellingen en beschrijvingen opstellen die de verschijningsvorm van deze nieuwe punten in de modellen definiëren.

**Quick Steps: Meetpunten in tekening importeren** → 

Het venster Instellingen voor geïmporteerde meetpunten bevat tabbladen. Als u op de juiste link hier beneden klikt, krijgt u gedetailleerde informatie over het tabblad waarop u werkt.


#### 2.6.3.1 Nieuwe punten




Op het tabblad **Nieuwe punten** kunt u de elementnaam, het standaardvlak en annotaties voor de te importeren meetpunten instellen.

#### Element Nieuw punt


- **Categorie**

Klik op .


Selecteer de juiste categorie uit de lijst.

Als u instellingen wilt wijzigen, klik dan op  naast het veld **Categorie**. Het venster Meetpunt instellingen → Pagina 12 opent. In dit venster kunt u de instellingen/eigenschappen van een meetpuntelement wijzigen voordat u het punt plaatst.

- **Elementnaam**

Klik op  en selecteer de juiste **elementnaam** uit de lijst, die het meetpunt of de set van meetpunten aanduidt.

- **Elementdetails**

Klik op  om het gebied Elementdetails uit te breiden en de **elementmodelnaam**, de **opslaglocatie** en de informatie **In model geladen** van het actuele meetpunt weer te geven.




## Aanwijzing

Deze velden kunnen niet worden gewijzigd.

## Algemeen

### Annotaties plaatsen

Wanneer u bij een punt of puntenset annotaties maken wilt, klik dan op  en selecteer met welke methode u uw annotaties wilt plaatsen.




## Aanwijzing

Annotaties bevatten markeringsinformatie over een punt en worden via Setup → Instellingen → Pagina 8 geplaatst.

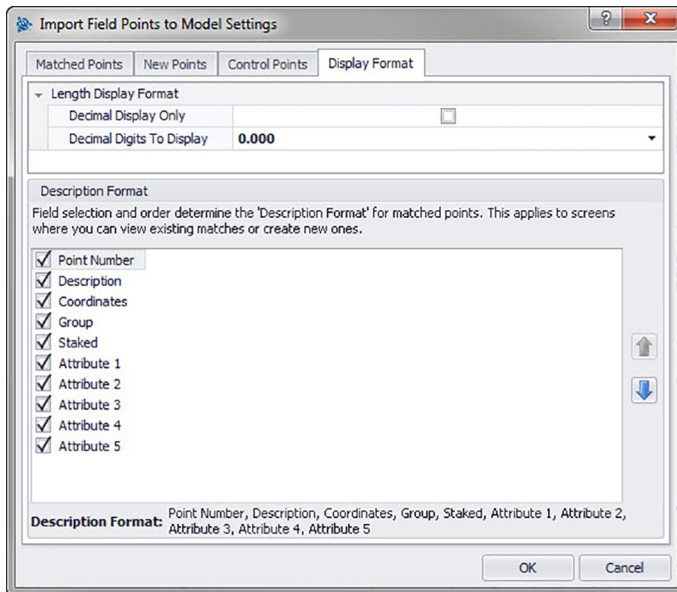
## Groepoptie

Met de groepfunctie kunt u gebruikersspecifieke groepen toewijzen bij het importeren van punten in uw model. Met deze functie kunt u vlakken in uw Revit-model simuleren (net als bij AutoCAD®), om geïmporteerde meetpunten beter te definiëren.

## Optie

Klik op  en selecteer een groepoptie uit de lijst. Deze bepaalt hoe groepen worden toegepast op uw geïmporteerde meetpunten.

### 2.6.3.2 Weergaveformaat





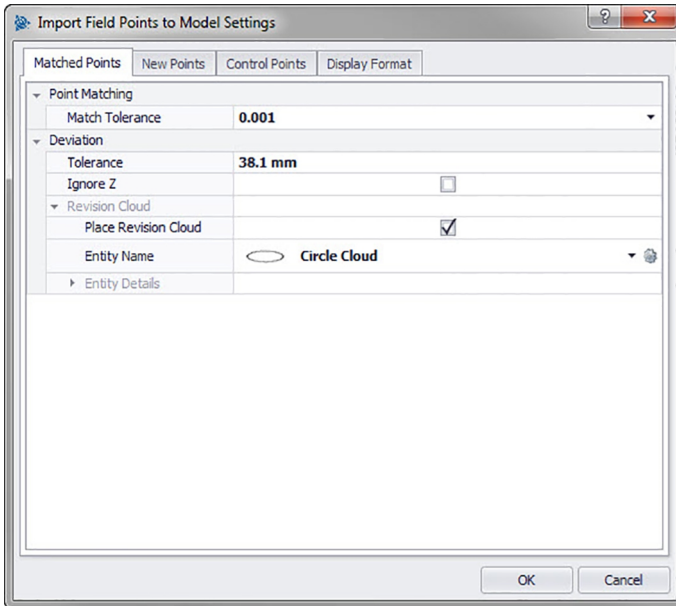
De selectie van de velden en de volgorde bepalen het formaat waarmee de overeenstemmende punten worden beschreven. Deze volgorde geldt voor vensters waarin u aanwezige overeenstemmingen kunt weergeven of nieuwe overeenstemmingen kunt opstellen.

1. Activeer op het tabblad Beschrijvingsformaat de checkboxen , die in alle importvenster-kolommen moeten verschijnen.  
**OF**  
Deactiveer de checkboxen  naast de elementen die niet moeten verschijnen.  
De gekozen kolommen en de gekozen volgorde worden beneden in het venster weergegeven.
2. Klik op **OK** om de wijzigingen op te slaan.



### Aanwijzing


U kunt de volgorde binnen een kolom wijzigen, door op een element te klikken en dit vervolgens met  of  omhoog of omlaag te schuiven.



### 2.6.3.3 Overeenstemmende punten


In de opties op dit tabblad kunt u toleranties voor overeenstemmende punten voor het importeren uit uw model instellen. U kunt ook de opties voor de revisiewolk instellen.

#### Puntovereenstemming

1. Klik voor het instellen van de **puntovereenstemmings-tolerantie** op .
2. Selecteer een tolerantiewaarde uit de lijst.


#### Afwijking

Voer in het gebied Afwijking de volgende instellingen uit:

- Klik voor het instellen van de afwijkings-tolerantie op  en kies een waarde uit de lijst.
- Wanneer u **Z negeren** wilt, activeer dan de checkbox .


#### Revisiewolk

De **revisiewolk**-instellingen voor geïmporteerde punten kunt u als volgt uitvoeren:

1. Activeer de revisiewolk-checkbox .
2. Klik in het veld **Elementnaam** op  en selecteer een wolkoptype uit de lijst.



### Aanwijzing

Wanneer de vorm van de revisiewolk niet in de lijst is opgenomen, kunt u op  klikken om meer wolkoptypes → Pagina 15 te creëren, indien gewenst. U kunt in dit venster ook de bestaande instellingen veranderen.

De opties in het gebied **Elementdetails** kunnen in dit venster niet worden gewijzigd. Meer informatie hierover vindt u onder Setup / Revisiewolkinstellingen → Pagina 15.

### 2.6.3.4 Controlepunten

Controlepunten worden door het meetteam vastgelegd en voor de coördinatie van plekken in het veld of binnenshuis gebruikt. Op dit tabblad kunt u controleren, hoe deze punten bij het importeren van punten worden behandeld.

### 2.6.3.5 Meetpuntelement

- **Categorie**

Klik op ▼ en selecteer de juiste categorie uit de lijst.

Als u instellingen wilt wijzigen, klik dan op naast het veld Categorie. Het venster Meetpunt instellingen opent. In dit venster kunt u de instellingen/eigenschappen van een meetpuntelement wijzigen voordat u het punt plaatst.

- **Elementnaam**

Klik op ▼ en selecteer de juiste elementnaam uit de lijst, die het meetpunt of de set meetpunten aanduidt.

- **Elementdetails**

Klik op ► om het gebied Elementdetails uit te breiden en de **familienaam**, de **opslaglocatie** en de informatie **In model geladen** van het actuele meetpunt weer te geven.



#### **Aanwijzing**

Deze velden kunnen niet worden gewijzigd.

---

### 2.6.3.6 Algemeen

Wanneer u bij een punt of puntenset annotaties maken wilt, klik dan op ▼ en selecteer met welke methode u uw annotaties wilt plaatsen.



#### **Aanwijzing**

Annotaties bevatten tagging-informatie voor punten en worden in eerste instantie in Setup → Instellingen → Pagina 8 geplaatst

---

### 2.6.3.7 Groeoptie

Met deze functie kunt u gebruikersspecifieke groepen toewijzen of creëren bij het importeren van punten in uw model. Met deze functie kunt u vlakken in uw Revit-model simuleren (net als bij AutoCAD®), om geïmporteerde meetpunten beter te definiëren. U kunt op ▼ klikken en een bestaande groep uit de lijst selecteren of op klikken en een nieuwe groep selecteren → Pagina 8.

### 2.6.3.8 Voltoeien

Klik op **OK**.

**OF**

Om verder te gaan met het uitvoeren van de instellingen voor het geïmporteerde deel, klikt u op een ander tabblad binnen het venster.

## 2.6.4 Eigenschappen nieuwe punten wijzigen

Point Number Prefix	Point Number	Point Number Suffix	Description	Coordinates	Group
C	5			(503.261,-408.530,0.000)	
C	6			(503.770,-407.234,0.000)	
C	7			(503.376,-406.332,0.000)	
C	8			(505.066,-407.743,0.000)	
C	9			(443.179,-276.568,0.000)	
C	10			(446.437,-280.256,0.000)	
C	11			(448.494,-275.154,0.000)	
C	12			(442.963,-280.039,0.000)	
C	13			(444.806,-278.412,0.000)	
C	14			(517.382,-214.298,0.000)	
C	15			(445.689,-268.957,0.000)	
C	16			(450.121,-266.818,0.000)	
C	17			(445.768,-263.455,0.000)	
C	18			(448.973,-270.105,0.000)	
C	19			(433.868,-238.786,0.000)	
C	20			(447.904,-267.887,0.000)	
C	21			(626.880,-269.659,0.000)	

New Points Count: 346

OK Cancel

Wanneer u meetpunten in een model importeert, kunt u in dit venster de eigenschappen van nieuwe punten veranderen.

**Quick Steps: Meetpunten in tekening importeren** →

Het raster bevat de nieuwe punten uit het importbestand die met geen van de aanwezige modelpunten overeenkomen.



### Aanwijzing

U kunt de gegevens in de kolommen sorteren, door op de kolomkop te klikken.  
De coördinaten en de velden Uitgezet kunnen niet worden gewijzigd.

- Als u de informatie voor nieuwe punten wilt wijzigen, klik dan in het betreffende veld en voer de wijzigingen uit. Aanwijzing: De coördinaten en de velden Uitgezet kunnen niet worden gewijzigd.
- Klik ter afsluiting op **OK** om uw wijzigingen op te slaan.

## 2.6.5 Verdere overeenkomsten genereren

Wanneer u meetpunten in een tekening importeert en de punten in de tekening niet met de geïmporteerde punten overeenkomen, kunt u in dit venster de geïmporteerde punten aan de punten in de tekening toe wijzen.

1. Klik in het gebied **Overeenstemmingsregels** op in het veld **Type** en selecteer een overeenstemmingsregel uit de lijst.
2. Over de keuzeopties in dit veld vindt u hierna meer informatie.

### Standaard

**Activeer in het gebied** **Standaard overeenstemmingsregels** de checkbox **Hoofdletters/kleine letters negeren** , indien gewenst.

### Naast elke elementinstelling:

Klik op in het veld **Voorwaarde** en selecteer een optie uit de lijst. In het hoofdstuk **Standaard overeenstemmingsregels** vindt u een gedetailleerde beschrijving van de afzonderlijke typen voorwaarden.

Wanneer u een type hebt geselecteerd die een **waarde** vereist, dan voert u deze in het veld **Voorwaarde** in.


Als u de benodigde informatie voor een overeenstemmingsregel hebt ingevoerd, druk dan op **[Enter]** op uw toetsenbord. De procedure wordt uitgevoerd. De posities in de kolom Gebruiken worden geselecteerd , als deze aan de geselecteerde criteria voldoen.



## Aanwijzing

U kunt overeenstemmingen creëren, tot alle beschikbare punten gekoppeld zijn.

### Gebruikergedefinieerd

Klik in het gebied **Gebruikersspecifieke overeenstemmingsregels** op , om een regelnaam uit de lijst te selecteren.

#### OF

Klik op , om een nieuwe regel op te stellen.

Meer informatie over deze procedure vindt u onder:

### Gebruikersspecifieke overeenstemmingsregels beheren

1. Klik op **OK**, als u klaar bent met het opstellen van verdere overeenstemmingen.

#### 2.6.5.1 Standaard overeenstemmingsregels

Wanneer u onder Overeenstemmingsregels het type **Standaard** hebt geselecteerd, hebt u de beschikking over de volgende opties in de lijst met voorwaarden. Elke type wordt toegelicht met een definitie.

- **Geen**

Het systeem voert geen indeling aan de hand van de veldnaam uit. U hoeft niets in het veld **Waarde** in te voeren.

- **Overeenstemming**

De software zoekt naar een exacte overeenstemming tussen de veldnaam en de veldnaam van het tekeningspunt. U hoeft niets in het veld **Waarde** in te voeren.

- **Bevat**

Er wordt naar een gedeeltelijke overeenstemming (op een willekeurige plaats) tussen de veldnaam van het geïmporteerde punt en de veldnaam van het tekeningspunt gezocht. Er moet een **waarde** ingevoerd worden.

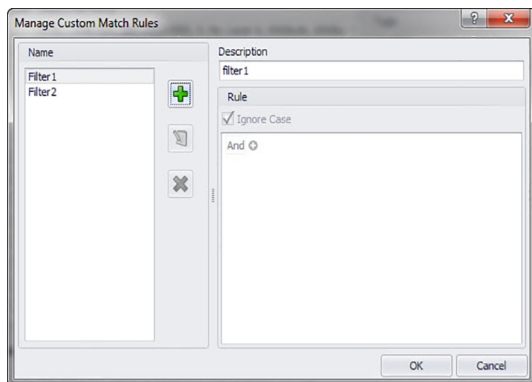
- **Begint met**

Er wordt naar een gedeeltelijke overeenstemming (alleen aan het begin) tussen de veldnaam van het geïmporteerde punt en de veldnaam van het tekeningspunt gezocht. Er moet een **waarde** ingevoerd worden.


- **Eindigt met**

Er wordt naar een gedeeltelijke overeenstemming (alleen aan het einde) tussen de veldnaam van het geïmporteerde punt en de veldnaam van het tekeningspunt gezocht. Er moet een **waarde** ingevoerd worden.


#### 2.6.5.2 Gebruikersspecifieke overeenstemmingsregels



Wanneer u onder **Verdere overeenstemmingen genereren** de optie Gebruikersspecifiek hebt geselecteerd, moeten toekenningsparameters worden gedefinieerd.

**Quick Steps: Meetpunten in tekening importeren** → 

### Venster Gebruikersspecifieke overeenstemmingsregels beheren

Het venster Gebruikersspecifieke overeenstemmingsregels beheren opent als u **Gebruikersspecifiek** selecteert en vervolgens op  in het venster **Verdere overeenstemmingen genereren** klikt. U kunt voor

de toekenning verschillende operators gebruiken. Deze operators worden hierna uitgelegd. Gedetailleerde informatie voor het creëren van regels vindt u onder Gebruikersspecifieke regels beheren.

### Operators voor gebruikersspecifieke overeenstemmingen

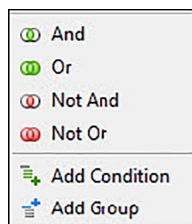
Bij gebruikersspecifieke overeenstemmingsregels die meer dan een voorwaarde bevatten, wordt de Groepen-functie gebruikt.

- Een groep bestaat uit een logische operator en een voorwaarde.
- Groepen worden gecreëerd om een gebruikersspecifieke overeenstemmingsregel weer te geven.

De complete syntaxis van de gebruikersspecifieke overeenstemmingsregel wordt onderaan in het venster **Gebruikersspecifieke overeenstemmingsregels beheren** weergegeven.

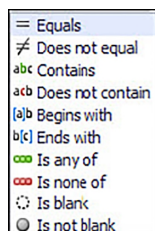
#### Logische operators

Vergelijk twee of meer voorwaarden



#### Vergelijkingsoperators

Vergelijken van kolomgegevens met waarden van speciale voorwaarden



### 2.6.5.3 Gebruikersspecifieke overeenstemmingsregels beheren

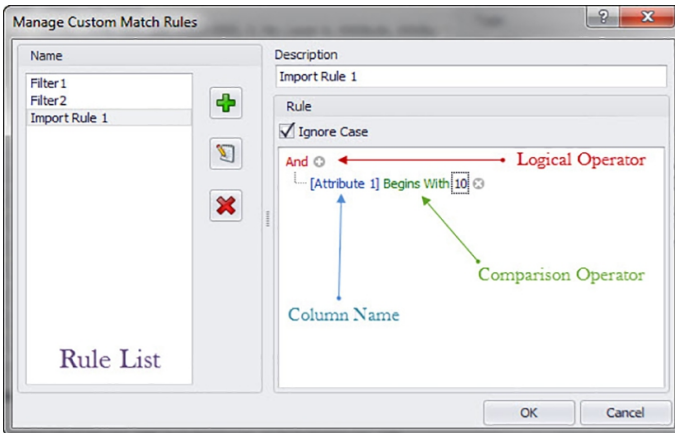
In dit hoofdstuk wordt het creëren en beheren van de gebruikersspecifieke overeenstemmingsregels uitgelegd.



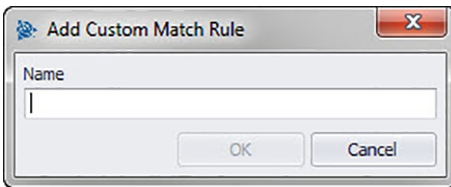
#### Aanwijzing

In bovenstaande weergave zijn de onderdelen van het venster aangegeven die hieronder uitgelegd worden. Wanneer u het venster opent, ziet het er niet zo uit als op de afbeelding.

---



### 2.6.5.4 Gebruikersspecifieke regels toevoegen



#### Aanwijzing

De logische operator is standaard **And**. Wanneer u een andere logische operator wilt gebruiken, klik dan op **And** en selecteer een andere operator uit het pop-upmenu.

1. Klik in het venster **Gebruikersspecifieke overeenstemmingsregels beheren** op .
2. Voer in de dialog **Gebruikersspecifieke overeenstemmingsregels toevoegen** de naam van de gebruikersspecifieke overeenstemmingsregel in.
3. Klik op **OK**.  
De naam van de regel wordt in het linker gedeelte van het venster **Gebruikersspecifieke overeenstemmingsregels beheren** aangegeven.
4. Markeer de nieuwe regel.
5. Wanneer u nog meer informatie bij deze regel wilt invoeren, klik dan in het veld **Beschrijving** en voer de gewenste gegevens in.
6. Activeer  of deactiveer  zo nodig de checkbox **Hoofdletters/kleine letters negeren**.
7. Voer nu in het gebied Regel de voorwaarden en parameters voor deze regel in, door op de standaard logische operator **And** te klikken.
8. Klik in het pop-upmenu op **Voorwaarde toevoegen**.
9. Klik op de kolomnaam (blauw en tussen haakjes) **[Attribute 1]**.
10. Selecteer de kolomnaam als overeenkomende waarde voor deze voorwaarde.
11. De lijst met vergelijkingsoperators verandert dynamisch conform uw selectie onder Kolomnaam.



#### Aanwijzing

Standaard wordt nu een alfabetische lijst van kolommen weergegeven, die daartoe geselecteerd zijn. U kunt bijvoorbeeld **Uitgezet** selecteren, om de punten uit te filteren die als reeds geplaatst of uitgezet gemarkeerd zijn.



#### Kolomnaam


Wanneer u bijvoorbeeld [Attribute 1] als kolomnaam uit de lijst selecteert, dan geeft de vergelijingsoperator-lijst andere opties aan dan wanneer u [Staked] selecteert.

Attrib. 1

Uitgezet

1. Klik op de vergelijingsoperator.
2. Selecteer de gewenste operator uit de lijst.
3. Klik op **OK**.
4. Hoe u aan deze overeenstemmingsregel nog een groepsvoorwaarde kunt toevoegen, wordt in het volgende hoofdstuk **Toevoegen** → **Groep bewerken** → **Voorwaarde voor gebruikersspecifieke overeenstemmingsregel** uitgelegd.

#### 2.6.5.5 Naam van de gebruikersspecifieke overeenstemmingsregel bewerken

1. Markeer in het venster **Gebruikersspecifieke overeenstemmingsregels beheren** in de lijst met namen de regels waarvan u de naam wilt bewerken.
2. Klik op . De dialoog **Naam van de gebruikersspecifieke overeenstemmingsregel bewerken** wordt geopend.
3. Wijzig de **naam**.
4. Klik op **OK**.



#### Aanwijzing

Hoe u de voorwaarden wijzigen kunt, wordt in het hoofdstuk **Toevoegen** → **Groep bewerken** → **Voorwaarde voor gebruikersspecifieke overeenstemmingsregel** hieronder uitgelegd.

#### 2.6.5.6 Toevoegen → Groep bewerken → Voorwaarde voor gebruikersspecifieke overeenstemmingsregel

1. Markeer in het venster **Gebruikersspecifieke overeenstemmingsregels beheren** de **Naam** van de regel waaraan u een groep of voorwaarde wilt toevoegen.
2. Klik in het gebied Regel op de logische operator waaraan u een voorwaarde wilt toevoegen.
3. Selecteer een van de volgende opties uit het pop-upmenu

##### **Voorwaarde toevoegen**

De voorwaarde wordt onder de geselecteerde logische operator toegevoegd. De nieuwe voorwaarden worden aan de bestaande gebruikersspecifieke overeenstemmingsregels toegevoegd.

##### **Groep toevoegen**

De voorwaarde wordt onder de geselecteerde logische operator toegevoegd. De voorwaarde wordt aan de bestaande gebruikersspecifieke overeenstemmingsregels toegevoegd.


4. Controleer of de gehele voorwaarde, die onder in het venster **Gebruikersspecifieke overeenstemmingsregels beheren** wordt weergegeven, nu aan uw wensen voldoet.
5. Klik op **OK**, om de gebruikersspecifieke overeenstemmingsregels op te slaan.



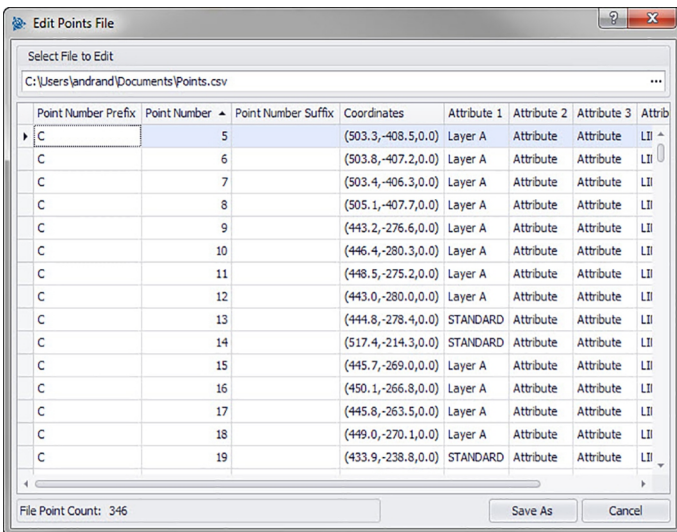
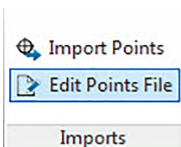
#### Aanwijzing

De voorwaarden worden door de software PROFIS Field Points exact zo gelezen als ze opgeslagen zijn. Als uw import niet zoals verwacht functioneert, controleer dan de opgestelde voorwaarden in dit venster opnieuw zorgvuldig.

#### 2.6.5.7 Gebruikersspecifieke overeenstemmingsregels wissen

1. Markeer in het venster **Gebruikersspecifieke overeenstemmingsregels beheren** de naam van de regel die u wilt wissen.
2. Klik op .
3. Klik in het bevestigingsvenster op **OK**.

## 2.6.6 Puntenbestand bewerken



Met deze opdracht kunt u punten in een importbestand wijzigen.

**Quick Steps: Importeren → Bestand Importpunten bewerken**



### Aanwijzing

U kunt de volgorde binnen een kolom wijzigen, door op een element te klikken en dit vervolgens met of omhoog of omlaag te schuiven.

De coördinaten en de velden Uitgezet kunnen niet worden gewijzigd.

1. Klik in het veld **Te bewerken bestand selecteren** op ...
2. Navigeer naar de opslaglocatie van het importbestand.
3. Klik dubbel op het bestand. Opslagpad en bestandsnaam worden in het veld overgenomen en de in het importbestand aanwezige gegevens worden in het onderste gedeelte van het venster weergegeven.
4. U kunt alle informatie over de importpunten naar wens wijzigen.
5. U kunt alle informatie over de importpunten naar wens wijzigen.
6. Wanneer u de nieuwe punteigenschappen hebt veranderd, klik dan op **Opslaan onder**, om het importbestand op te slaan. Als u het originele bestand wilt behouden, dient u het bestand onder een andere naam op te slaan (bijvoorbeeld door toevoeging van een versienummer aan het einde van de bestandsnaam).
7. Voer in de dialoog **Opslaan onder** een bestandsnaam in.
8. Klik op **Opslaan**.



### Aanwijzing

De bestandsuitbreiding mag niet worden gewijzigd.

Klik op **OK** in de dialoog **Importbestand bewerken**.

## 2.7 Exporten



De groep **Exporten** voorziet geëxporteerde meetpunten van opdrachten voor gebruik in andere producten.  
**Quick Steps:** **PROFIS Field Points** → **Exporten**



### Aanwijzing

Wanneer u Revit voor de eerste keer opent. Indien u eerder al een **Hilti**-toepassing in deze Revit-sessie hebt geëxporteerd, wordt het laatste exportformaat weergegeven.

Ga op het tabblad **PROFIS Field Points** naar **Exporten**. Meer informatie over de afzonderlijke dienstenprogramma's vindt u in de hoofdstukken op de volgende pagina's.

- CSV → Pagina 61 → Pagina 61  
Met deze exportfunctie wordt een door scheidingstekens gescheiden bestand gecreëerd, dat kan worden gewijzigd en in andere programma's kan worden geïmporteerd of in Microsoft® Excel® kan worden geopend.

### 2.7.1 CSV

Met deze exportfunctie wordt een door een scheidingsteken gescheiden bestand gecreëerd, dat kan worden gewijzigd en in andere programma's kan worden geïmporteerd of in Microsoft® Excel® kan worden geopend.

**Quick Steps:** **Exporten** → **Naar CSV** exporteren.

1. Klik in het gebied Geselecteerde meetpunten op een van de volgende opties:

#### Meetpunten/Elementen selecteren

Met deze optie kan worden gekozen, welke meetpunten of elementen uw exportbestand moet bevatten. Als u de punten geselecteerd hebt die u wilt exporteren, klik dan op **Gereed** boven het gebied Model. Het venster Naar CSV exporteren wordt weer geopend.

2. **Volledig model selecteren**

Alle punten uit de tekening worden geëxporteerd. Deze worden gebruikt.

3. Activeer in het gebied **Punttype** de checkboxen  naast de typen, die uw exportbestand moet bevatten.
4. Klik in het gebied **Opties** op **▼** naast het formaatveld en selecteer, welk formaat u in uw door komma's gescheiden CSV-bestand wilt gebruiken.
5. Activeer in het gebied Opties de juiste checkboxen  naast de volgende velden:

#### Geëxporteerde objecten markeren

Wanneer u deze checkbox activeert, worden alle in de export aanwezige objecten gemarkeerd.

#### Eerder geëxporteerde objecten gebruiken

Als u alle objecten van uw tekening in het exportbestand wilt gebruiken, ook wanneer enkele daarvan al eerder geëxporteerd zijn, activeert u deze checkbox.

#### Coördinaten

Activeer de checkbox BKS voor de export , wanneer u de punten op basis van een ander gebruikerscoördinatensysteem (BKS) wilt exporteren, voor zover beschikbaar.

Selecteer het juiste BKS uit de lijst.



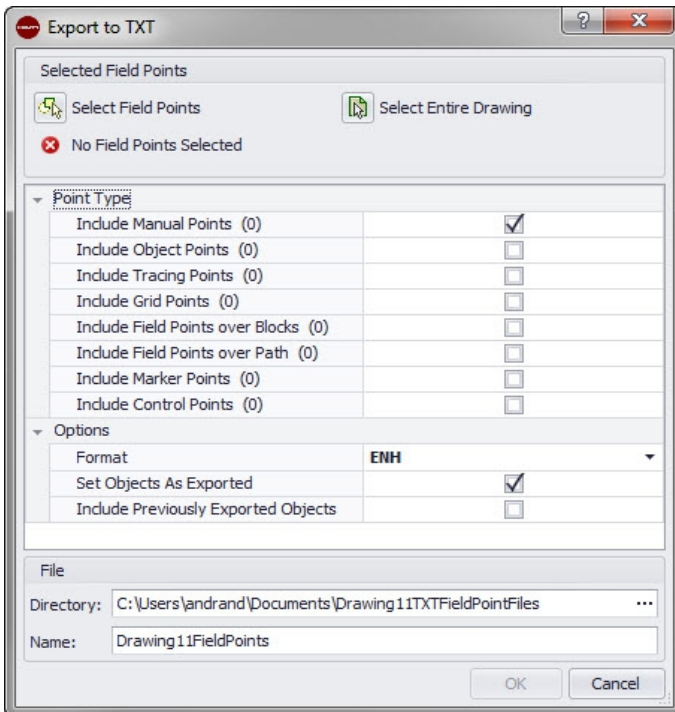
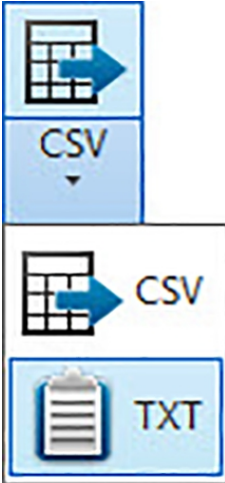
### Aanwijzing

Is alleen het BKS beschikbaar, dan bevat de lijst geen alternatieven.

1. Voer in het gebied **Bestand** het gewenste directory-pad en de bestandsnaam in.  
Directory  
Standaard wordt de map geselecteerd waarin het bestand het laatst opgeslagen werd. Er wordt een submap aangemaakt.  
Naam  
Als bestandsnaam wordt standaard [Drawing name]Field Points geselecteerd.
2. Klik vervolgens op **OK**.
3. Wanneer de exportinstellingen afgesloten zijn, controleert u de exportdialoog.

4. Klik op **OK**.

## 2.7.2 TXT



Navigeer naar de knop **CSV**.

Klik op **TXT**.

Selecteer de te exporteren meetpunten.

Selecteer in het onderste deel van het venster het punttype, dat u wilt toevoegen.

Selecteer de opslaglocatie.

Klik op **OK**.

## 2.8 Help

Het PROFIS Field Points-hulpstelsel bevat informatie voor het werken met de softwaretoepassing. Bij elk onderwerp is kort beschreven, wat in de verschillende vensters beschikbaar is en hoe de afzonderlijke taken moeten worden uitgevoerd.



### Aanwijzing

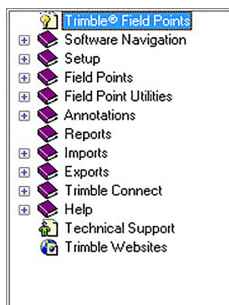
Dit hulpbestand heeft alleen betrekking op PROFIS Field Points-opdrachten. Wanneer u de eigen opdrachten van het Revit-systeem gebruikt, moet u de hulpfunctie van uw programma gebruiken.

### Quick Steps: **Hulp** → **Hulp**

PROFIS Field Points beschikt over twee hulpfuncties. Klik op de juiste link om meer over de afzonderlijke methoden te weten te komen.

Online hulp → Pagina 63

## 2.8.1 Online hulp



PROFIS Field Points beschikt over een online-hulpbestand, waarin een groot aantal methoden voor het gebruik worden beschreven.

De helpfunctie beschikt over meerdere opties:

- In PROFIS Field Points-specifieke vensters kunt u **[F1]** op uw toetsbord indrukken om hulp bij het actueel geopende venster te krijgen. Deze hulpberichten geven u stap-voor-stap-aanwijzingen voor het uitvoeren van de procedures binnen het betreffende venster.
- U kunt door de inhoudsopgave scrollen om het door u gewenste onderwerp te vinden. In de afbeelding beneden is de PROFIS Field Points-inhoudsopgave weergegeven.
- U kunt in de index, op tabbladen of aan de hand van trefwoorden naar de benodigde informatie zoeken.
- In veel artikelen zult u hyperlinks vinden. Wanneer u daarop klikt, wordt het bijbehorende artikel weergegeven. Dit bevat meer informatie over het uitvoeren van de taken in het actieve venster.

## 2.9 Technische support

Als u problemen met het gebruik van de PROFIS Field Points-software hebt, aarzel dan niet om contact op te nemen met onze technische support. Voordat u contact met ons opneemt, kunt u ook de online hulp raadplegen, omdat deze u kan helpen biedt bij veel voorkomende vragen en procedures.



### Aanwijzing

De PROFIS Field Points-software ondersteunt meerdere taalpakketten, gebaseerd op de taal van uw Revit-systeem. Houdt u er rekening mee, dat onze support alleen in het Engels beschikbaar is.

U kunt de PROFIS Field Points-support telefonisch, per fax, per e-mail of via de website bereiken.

Technische support ?? → Pagina 64

Om optimaal te kunnen profiteren van de ondersteuning van de technische support, dient u de volgende regels in acht te nemen voordat u contact opneemt:

- Zorg dat u bij uw computer bent wanneer u belt, omdat onze medewerker u eventueel stap voor stap door de instructies moet leiden.

- Houdt u de volgende informatie bij de hand:  
De naam en versie van het product, bijvoorbeeld PROFIS Field Points, het met Autodesk compatibele softwareplatform en de versie daarvan,  
het door u gebruikte besturingssysteem, bijvoorbeeld Windows® 10, Windows® 7 of Windows® 8.  
De medewerker zal u bovendien vragen naar een nauwkeurige beschrijving van het probleem, of u het kunt reconstrueren en bij welke actie het probleem is opgetreden.

Wanneer u de PROFIS Field Points-support buiten de normale kantoortijden opbelt, doet u het volgende:

- Laat een uitvoerig bericht achter op ons antwoordapparaat. Wij zullen uw bericht de volgende werkdag beluisteren.
- U kunt ook een fax of e-mail naar onze supportmedewerker sturen. Wij zullen uw bericht lezen en de volgende werkdag contact met u opnemen.

#### **Technische support**

Support per telefoon	•/•
Support per fax	•/•
Internet / e-mail	•/•





Hilti Corporation

LI-9494 Schaan

Tel.: +423 / 234 21 11

Fax: +423 / 234 29 65

[www.hilti.com](http://www.hilti.com)

